

APP 深度性能测试 & 性能提升实践

YunOS移动测试平台 (MQC)
尚进

APP遇到的挑战

- 激烈竞争的市场
- 行为挑剔的用户
- 良莠不齐的设备

- 频繁的产品更新
- 复杂的代码框架
- 苛刻的性能指标

怎么做性能测试

U 线下

指定机型测试性能数据
按照业务测试固定的性能测试case，获取性能数据

🕒 线上

在线监控
监控APP运行性能基础数据，
异常上报；
灰度开关

🔗 常用指标

启动时长、CPU占用、内存占用、
流量消耗、电量消耗、FPS、
页面渲染、GC次数、
.....

怎么做性能测试

[1]

设备数据

所有品牌

所有版本

启动时长

筛选区间:

查询

终端设备	启动时长 (ms)	平均CPU (%)	峰值CPU (%)	平均内存 (MB)	最大内存 (MB)	平均流量 (MB/min)	平均电量 (mAh/min)	平均FPS (frame/s)
华为P30 Pro 5G	0	4.315	10	230.56	283.25	0.18	0.002	0
荣耀30 Pro 5G	0	3.898	8	230.56	283.25	0.18	0	0
荣耀30 Pro 5G	0	3.898	11	230.56	283.25	0.20	0.002	0
荣耀30 Pro 5G	11	3.898	11	230.56	283.25	0.20	0.002	0
荣耀30 Pro 5G	14	4.005	11	230.56	283.25	0.20	0.002	0
OPPO Reno5 Pro 5G	0	4.079	9	230.56	283.25	0.20	0.002	0
荣耀30 Pro 5G	0	3.898	8	230.56	283.25	0.20	0.002	0
荣耀30 Pro 5G	0	3.897	8	230.56	283.25	0.20	0.002	0
荣耀30 Pro 5G	0	3.898	8	230.56	283.25	0.20	0.002	0
荣耀30 Pro 5G	0	4.000	9	230.56	283.25	0.20	0.002	0

MQC的深度性能测试



■ 内存泄露&内存溢出

异常Activity引用

OOM日志检测、现场快照

■ 内存趋势&GC监控

内存变化曲线

GC日志检测、分类



■ UI流畅度&卡顿监测

界面切换过程

掉帧记录和流畅度分析

■ GPU过度绘制

页面渲染层次



■ 启动分析

冷热启动时间

启动分阶段分析

■ 严苛模式StrictMode

主线程IO、Closeable ...

代码质量

内存泄露

GC ROOT

static variables
unfinished threads
instance of Application
Unclosed resources
...

Examples

```
public class TestActivity extends Activity {  
    static Set<Object> set = new HashSet<Object>();  
    @Override  
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
        super.onCreate(savedInstanceState);  
        set.add(new Object());  
    }  
}
```

内存泄露

GC ROOT

static variables
unfinished threads
instance of Application
Unclosed resources
...

Examples

```
public class TestActivity extends Activity {  
  
public class TestContextHelper {  
    static TestContextHelper instance;  
    private Context context;  
    private TestContextHelper(Context context) {  
        this.context = context;  
    }  
    public static TestContextHelper getInstance(Context context){  
        if(instance != null){  
            instance = new TestContextHelper(context);  
        }  
        return instance;  
    }  
}
```

内存泄露

GC ROOT

static variables
unfinished threads
instance of Application
Unclosed resources
...

Examples

```
public class TestActivity extends Activity {  
public class TestContextHelper {  
public class TestActivity extends Activity{  
    Handler handler;  
    @Override  
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
        super.onCreate(savedInstanceState);  
        handler = new Handler();  
        //延时5分钟发送一个Message  
        handler.sendMessageDelayed(new Message(), 300000);  
    }  
    class MyHandler extends Handler{  
        @Override  
        public void handleMessage(Message msg) {  
            super.handleMessage(msg);  
        }  
    }  
}
```

内存泄露

GC ROOT

static variables
unfinished threads
instance of Application
Unclosed resources
...

Examples

```
public class TestActivity extends Activity {
public class TestContextHelper {
public class TestActivity extends Activity{
    Handler handler;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
```

内存泄漏	① 发现内存泄漏	收起详情		
机型	泄漏内存	泄漏类型	泄漏实例类型	操作
SAMSUNG GT-I9508-PERF 4.4 等1款	0.03 MB	Activity泄漏	com.stephen.leaks.MainActivity	查看引用链 终端详情
SAMSUNG GT-I9508-PERF 4.4 等1款	0.14 MB	Activity泄漏	com.stephen.leaks.OtherActivity	查看引用链 终端详情

```
* GC ROOT static com.stephen.leaks.ActivityManager.sInstance
* references com.stephen.leaks.ActivityManager.mActivities
* references java.util.ArrayList.array
* references array java.lang.Object[], [4]
* leaks com.stephen.leaks.OtherActivity instance
```

```
}
```

内存溢出

Java虚拟机的内存限制

内存泄漏

内存消耗大户

Bitmap

...



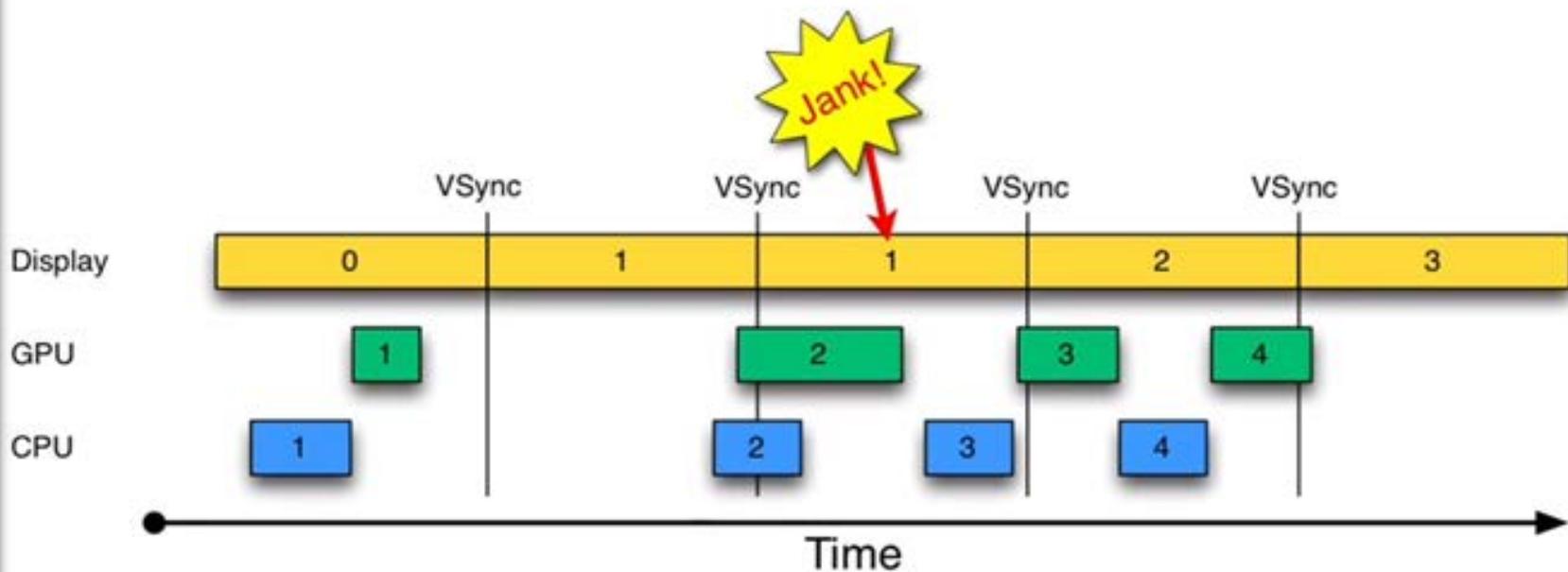
DDMS, MAT...



- ✓ 巧妙地使用WeakReference
- ✓ 及时销毁Bitmap
- ✓ 记得关闭Cursor

UI流畅度&卡顿

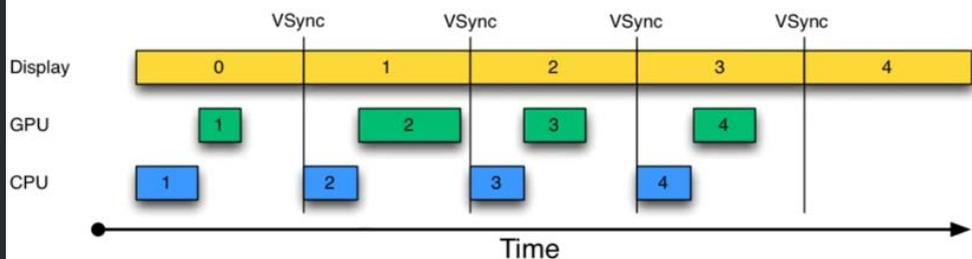
Drawing without VSync



- **Activity联动**：全程监控Activity切换流程，获取Activity启动和退出耗时
- **卡顿联动**：监控Message的处理时长，记录长时间阻塞UI线程的操作

UI流畅度&卡顿

Drawing with VSync



丢帧率算法

通过Choreographer.FrameCallback的onFrame方法，获取当前帧率的时间，得出skipped Frame，推算出流畅度。

MORE

- **视频联动**：录制APP运行过程视频，精确定位异常界面变化及前后操作
- **Activity联动**：全程监控Activity切换流程，获取Activity启动和退出耗时
- **卡顿联动**：监控Message的处理时长，记录长时间阻塞UI线程的操作

UI流畅度&卡顿

界面流畅度

🚨 发现严重掉帧

[收起详情](#)

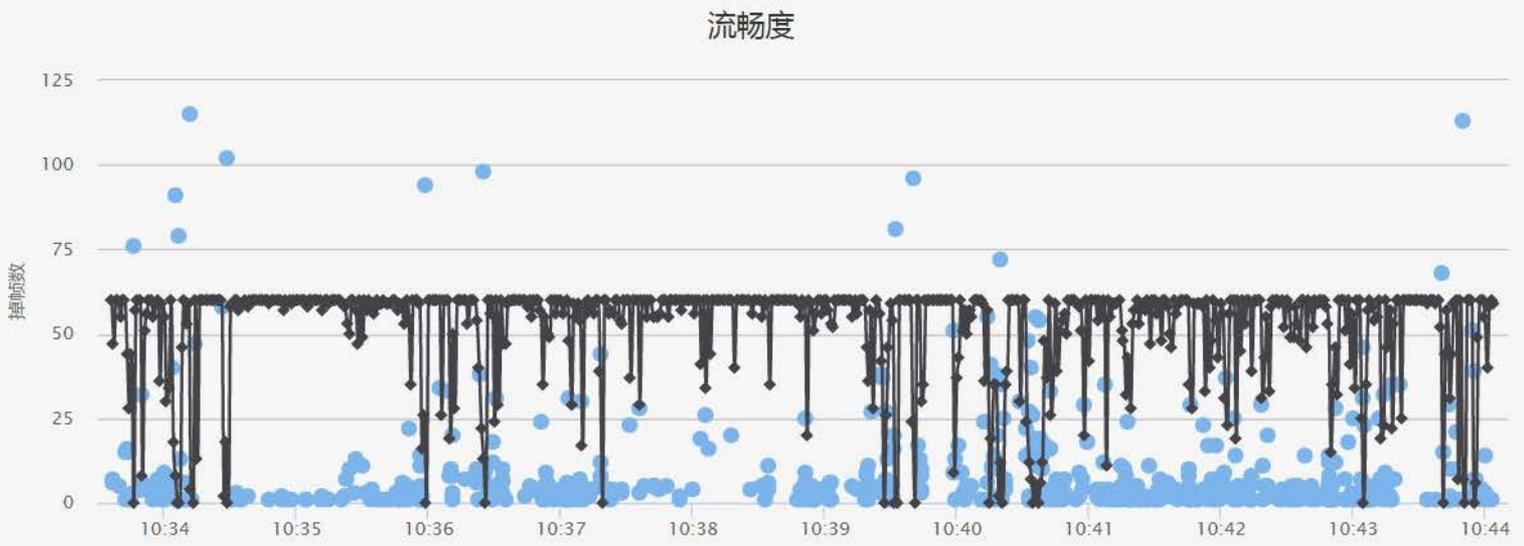
机型

操作

小米 Note 增强版 4.4.2

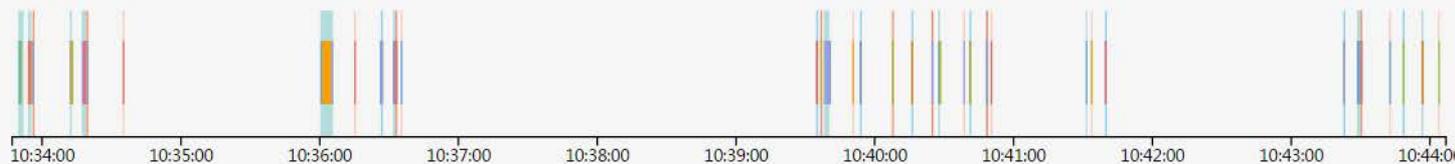


▶ 0:00



● 掉帧数 ◆ 流畅度

Activity切换

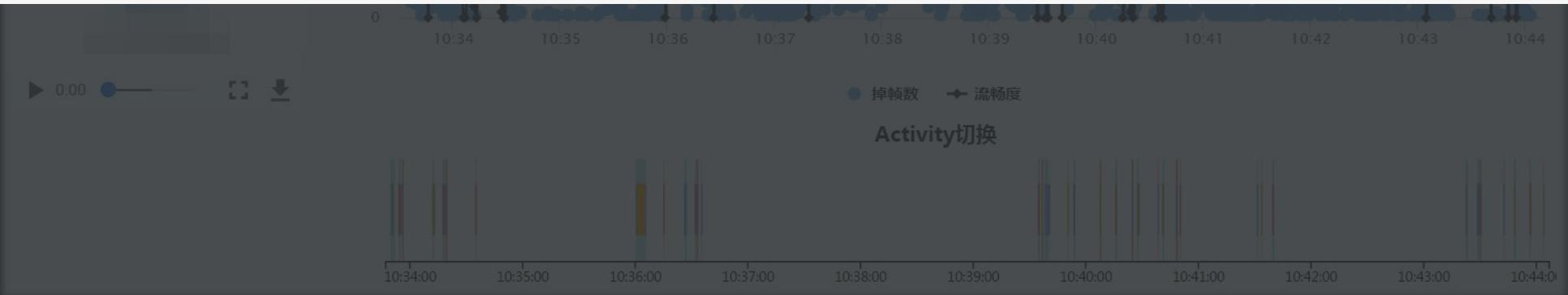


UI流畅度&卡顿



界面卡顿 🔔 出现界面卡顿 收起详情

机型	卡顿时长	基本信息	堆栈信息	操作
小米 Note 增强版 4.4.2	4574 ms	进程ID: com.k... CPU核心数: 4 CPU占用率: 100% 应用版本: 4.4.2 应用包名: com.k...	com.k... (java:15) com.k... (java:423)	完整堆栈



GPU过度绘制

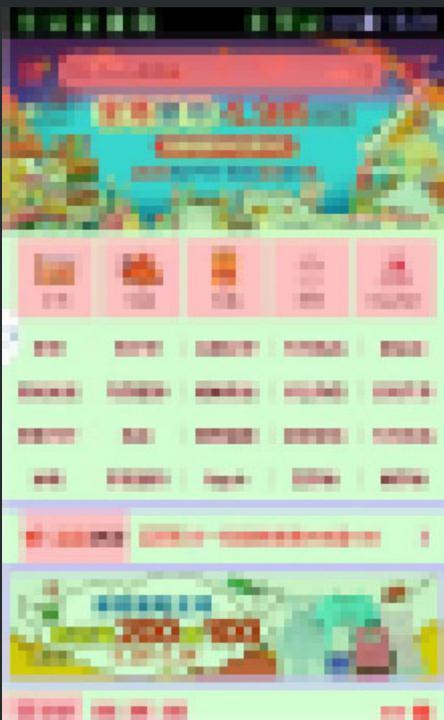
无

1X

2X

3X

4X



为什么不要过度绘制？

加重处理器负担；
增加出现掉帧的可能性。

如何减轻过度绘制？

去除无用的背景设置；
避免复杂重叠的视图；
利用ViewStub动态加载。

启动分析

Init进程



Zygote进程



Applications

Deamons

Services

ServiceManager

...

...



startActivity

pauseActivity

attachApplicaiton

launchActivity

ActivityManagerService

ActivityStack

ActivityThread

ApplicationThread

启动分析

Application.attach

Application.onCreate

Activity.onCreate

Activity.onStart

Activity.onResume

冷启动

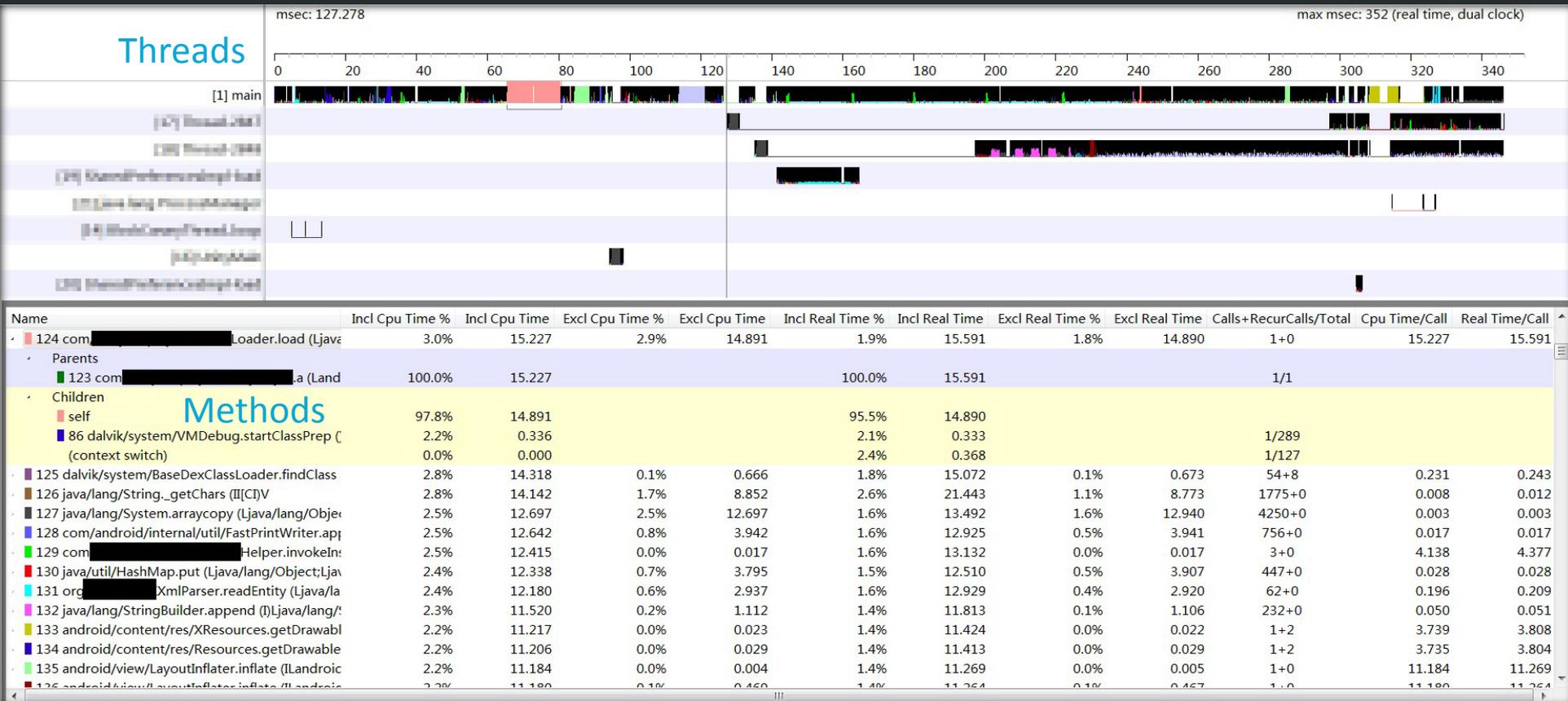
当启动应用时，后台没有该应用的进程，这时系统会重新创建一个新的进程分配给该应用，然后启动Activity。

热启动

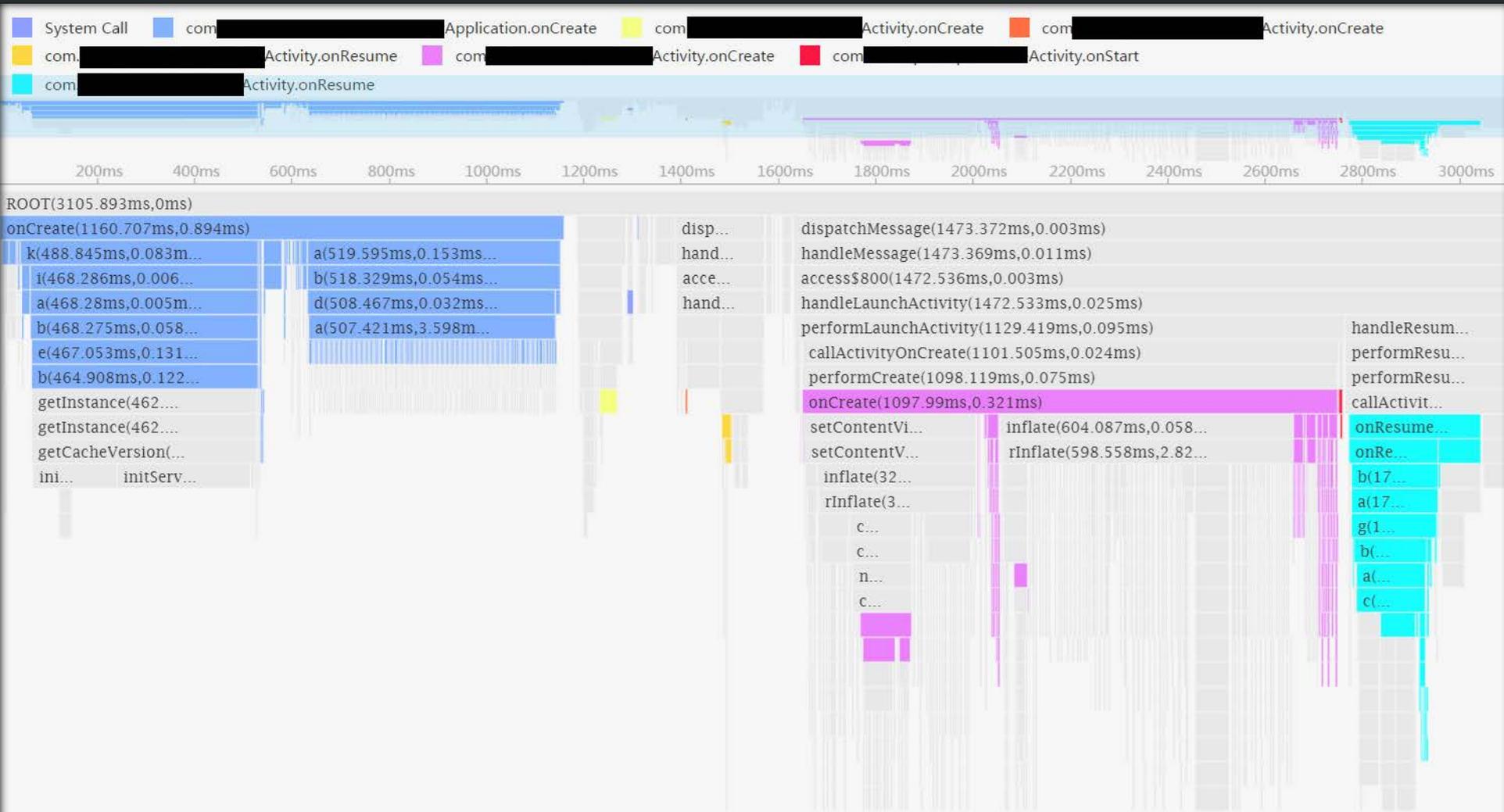
当启动应用时，后台已有该应用的进程，这时会从已有的进程来启动Activity。

启动分析

TraceView



启动分析





启动分析

机型	冷启动时间	热启动时间	操作
小米 Note 增强版 4.4.2	4211ms	0ms	下载trace文件

创建进程 : 500 ms

初始化Application : 508 ms

方法名

耗时(ms)

相关信息

Application.attach

问题:

长耗时方法排名

1. com. [REDACTED].b.a(InitSystem.java:29)
2. com. [REDACTED].java:135)
3. com. [REDACTED].d.k(Unknown)
4. com. [REDACTED].i.i(Unknown)
5. com.d.b.a.d([REDACTED].java:132)

[REDACTED]MyApplication.onCreate

初始化Activity [1]: ms

初始化Activity [2]: ms

方法名

耗时(ms)

相关信息

com. [REDACTED]Activity.onCreate

长耗时方法排名

无长耗时方法

android.app.Activity.onStart

长耗时方法排名

无长耗时方法

com. [REDACTED]Activity.onResume

长耗时方法排名

无长耗时方法

初始化Activity [3]: ms

严苛模式StrictMode

- StrictMode常用于捕获在应用主线程中进行的磁盘读写操作和网络请求；
- 当应用中有继承了Closeable接口的对象没有关闭的时候，例如文件流等，或者没有使用HTTPS进行网络请求，或者同一个Activity的实例太多，StrictMode都会给出提示。

- a. 应用在主线程中进行磁盘读写；
- b. 应用在主线程中进行网络请求；
- c. 主线程中的某些方法的执行时间比较长；
- d. SQL Cursor对象在使用之后没有关闭；
- e. 继承了Closeable接口的对象在使用之后没有关闭；
- f. 某一Activity有较多的实例；
- g. 文件读取接口暴露给外部应用；
- h. 注册某些对象(广播接收器、观察者、Listener等)后没有取消注册；
- i. 没有使用加密网络(HTTPS)进行网络数据传输。

严苛模式StrictMode

```
StrictMode.setThreadPolicy(  
    new StrictMode.ThreadPolicy.Builder()  
        .detectCustomSlowCalls()  
        .detectDiskReads()  
        .detectDiskWrites()  
        .detectNetwork() // or .detectAll()  
        .penaltyDialog() //弹出违规提示对话框  
        .penaltyLog() //在Logcat 中打印违规异常信息  
        .build());  
StrictMode.setVmPolicy(  
    new StrictMode.VmPolicy.Builder()  
        .detectLeakedSqlLiteObjects()  
        .detectLeakedClosableObjects()  
        .penaltyLog()  
        .penaltyDeath()  
        .build());
```

严苛模式StrictMode

主线程IO

 发现主线程IO

[收起详情](#)

机型	问题类型	最长阻塞耗时	关键信息	出现次数	操作
小米 Note 增强版 4.4.2	磁盘读出	2356 ms	StrictMode policy violation; ~duration=398 ms: android.os.StrictMode\$StrictModeDiskReadViolation: policy=31 violation=2	62	日志信息 下载日志

```

StrictMode policy violation; ~duration=2356 ms: android.os.StrictMode$StrictModeDiskReadViolation: policy=31 violation=2
    at android.os.StrictMode$AndroidBlockGuardPolicy.onReadFromDisk(StrictMode.java:1149)
    at libcore.io.BlockGuardOs.open(BlockGuardOs.java:106)
    at libcore.io.IoBridge.open(IoBridge.java:437)
    at java.io.FileInputStream.<init>(FileInputStream.java:78)
    at java.io.FileInputStream.<init>(FileInputStream.java:105)
    at com.stephen.performance.MainActivity.readFile(MainActivity.java:82)
    at com.stephen.performance.MainActivity.access$0(MainActivity.java:79)
    at com.stephen.performance.MainActivity$1.onClick(MainActivity.java:49)
    at android.os.Handler.handleCallback(Handler.java:808)
    at android.os.Handler.dispatchMessage(Handler.java:103)
    at android.os.Looper.loop(Looper.java:193)
    at java.lang.reflect.Method.invokeNative(Native Method)
    at java.lang.reflect.Method.invoke(Method.java:515)
    
```

谢谢

