





# UKUI轻量级桌面环境

Jack Yu
Ubuntu Kylin Team







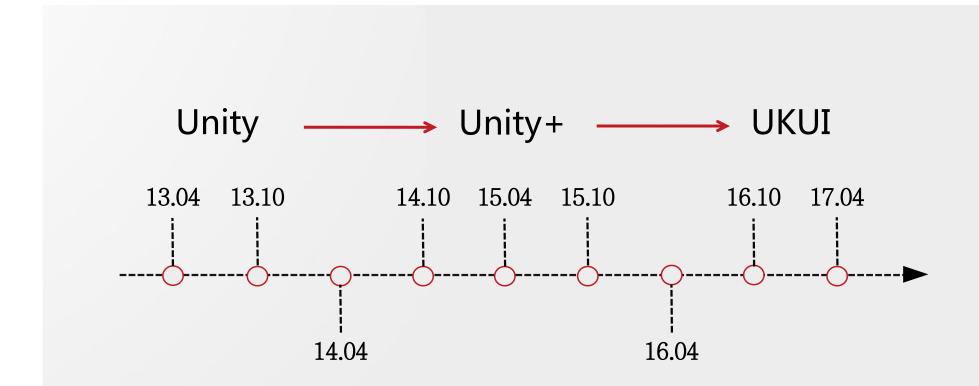




### 优麒麟桌面环境发展历程











# Unity阶段

- 2013年成为Ubuntu官方Flavor
- 增强提高使用易用性
  - 定制修改Dash搜索
  - 增强Launcher引导

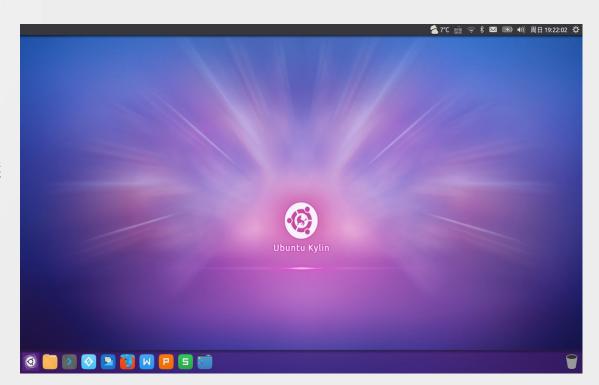






# Unity+阶段

- 2014年开始沟通尝试修改
  - ·参与unity7的开发
  - 将launcher改为panel风格
  - 主题风格的深入定制
- 16.04时正式集成到优麒麟

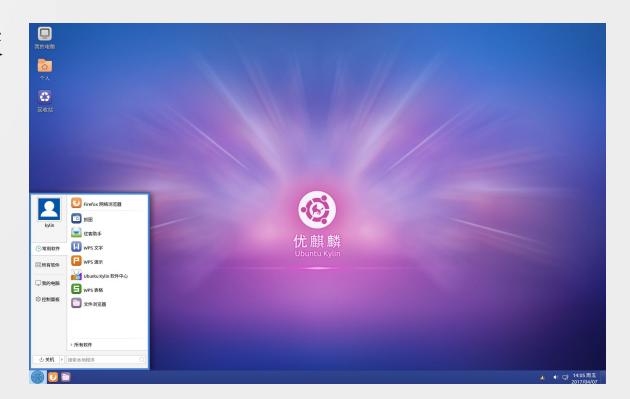






# UKUI阶段

• 2016年16.04 UKUI预览版

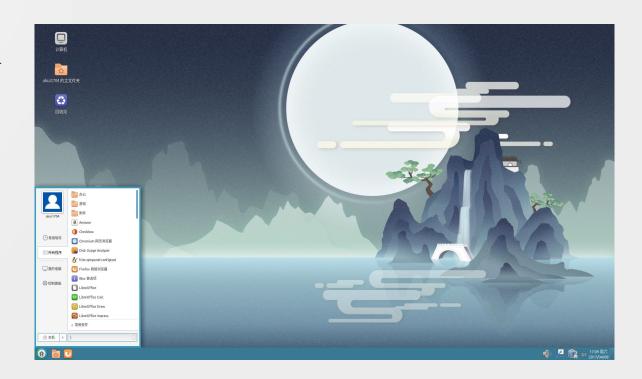






### UKUI阶段

- 2017年正式发布UKUI
- 并将作为17.04默认桌面







### 优麒麟桌面环境的发展历程

- •一路走来,不忘初心
  - 做更有中国味的操作系统
  - 让中国乃至世界的Linux用户获得更好的使用体验





### 为什么会有UKUI

- •世界上已经有很多"轮子"
  - Gnome
    - Cinnamon
    - Mate
  - KDE
  - Unity
  - LXDE
  - XCFE
  - DDE
  - . . . . .







每种桌面都有各自的特色

各色桌面环境不断更新换代

各自有不同的适用场景





### 为什么会有UKUI

- •用户遇到的问题(来源:麒麟、优麒麟、各种Linux发行版用户)
  - 使用习惯切换
    - 习惯Windows的用户使用习惯切换困难,主要是对系统功能组件的理解已经根深蒂固,很多东西没有了: 找程序用开始菜单、找文件用资源管理器、设置系统用控制面板、……
  - 功能强大繁杂
    - 功能多了不一定是好事
    - 想用的程序难以快速找到位置
  - 界面风格和展示内容不定
    - 系统和应用风格
    - 应用展示动态变化
  - 接口没有统一和稳定
    - 接口变化会导致应用不兼容





### 为什么会有UKUI

- 关于桌面环境的思考
  - 新东西是不是好的? 不一定, 一定要兼容原来的
  - 强大的功能是不是好? 不一定,够用就好,关键是易用
  - 频繁更新是不是好? 不一定, 必须得要稳定兼容
- UKUI的选择
  - 重复造轮子没必要
  - 针对问题,结合需求
  - 站在巨人的肩膀上改进和创新





### UKUI的目标

- 我们想做什么
  - 主题风格统一,尽量兼容Windows使用习惯
  - 精简和轻量化设计, 提升使用体验
  - 应用接口统一,提高兼容性

让用户可以更加轻松容易的使用Linux操作系统





### 设计理念





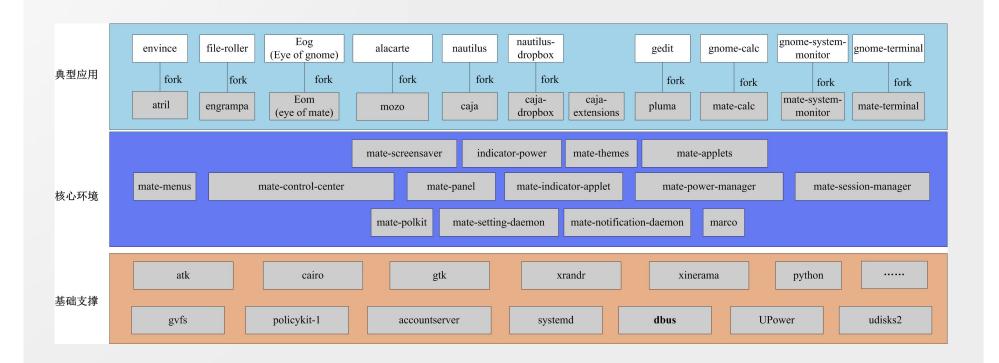
### 核心设计理念

- 体系架构:
  - 层次和接口统一, 为应用兼容提供支持
  - 关键组件: 开始菜单、任务栏面板、文件管理器、控制面板、主题风格
- 主题风格:
  - 吸取百家之长,紧贴用户需求
  - 视觉: Windows+Ubuntu+自主设计
  - 交互: Windows+苹果+Ubuntu





### Mate结构分析

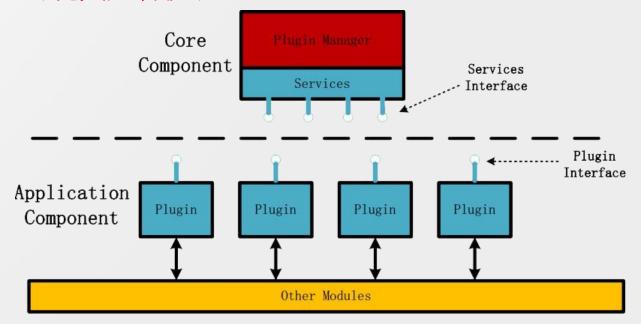






### UKUI的架构和设计

• 总体架构图 (晚点儿替换)







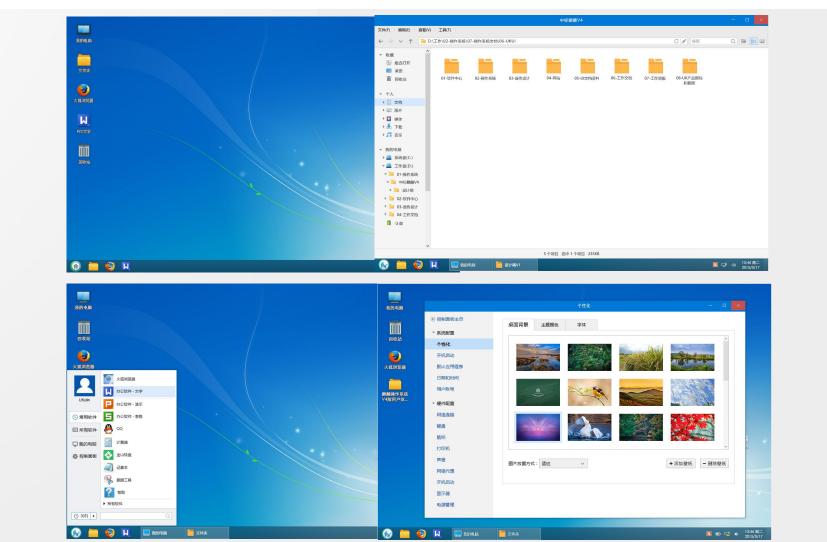
### 开始菜单

- 更快速的找到应用
  - 应用的分类和管理
  - 分级展示和平铺展示
  - 中文拼音和关键词检索
- 更方便的记录习惯
  - 应用使用频率排序













### 任务栏面板

- 提供标准完善的插件式接口
  - 托盘图标的展示
  - 托盘程序界面和接口的统一
- 更方便的应用切换
  - 程序固定快速启动
  - 多应用的合并和快速切换
  - 程序悬浮提示











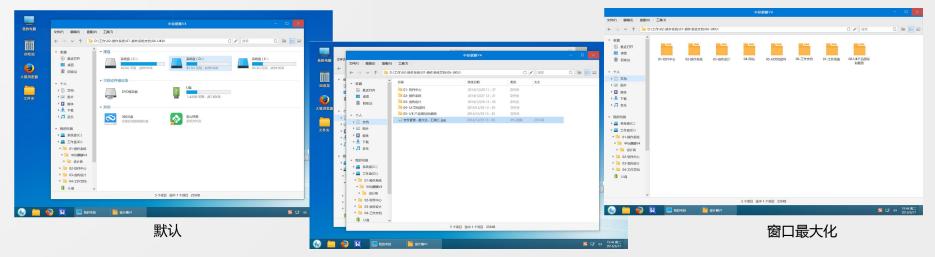
### 文件管理器

- 提供兼容的视图和习惯
  - 磁盘和目录的快速导航
  - 分区的展示
  - 文件夹和文件的视图





### 文档管理器 ——窗口



多窗口





### 控制面板

- 提供兼容的视图和习惯
  - 磁盘和目录的快速导航
  - 分区的展示
  - 文件夹和文件的视图

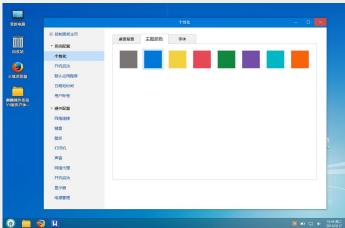




### 控制面板 ——个性化













# 主题风格

• 提供





### 图标







# 当前的进展





### 基于Mate定制扩展

- 主要组件实现了初步的效果
  - 开始菜单
  - 任务栏面板
  - 文件管理器
  - 控制面板
- 存在的问题
  - 基于GTK2, 后续升级和应用兼容不方便
  - 改进的内容太多,无法直接进入mate上游





### 16.04 UKUI预览版

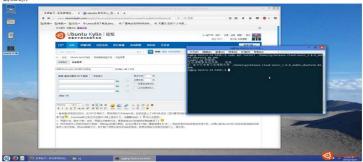
- 版本效果
  - 集成到16.04版本官网发布
  - 建立了相应的软件源,可以在线升级
- •用户反馈
  - 大家普遍反馈界面更熟悉
  - 对于改进充满期待



一直希望UbuntuKylin有自己的UI(优麒麟16.04 UKUI预览版),这次终于等到了,在试用的几天deepin后,赶紧安装上了UKUI来试试(因为最早的版本不支持efi,因此等了几天),作为预览版,总体感觉应该算是不错,从window转过来应该在操作习惯上差别不大,优麒麟加油!

### 说几点感受:

- 1.界面干净,操作习惯。当然,界面应该更美化些,要是能有win7的透明效果就更帅了! (我对现在流行的平面化风潮特别不感冒)
- 2.软件安装中心的软件版本不够新,例如wps总提示更新,gimp还是2.8.16版(最新版是2.8.18)。而且好像对deb安装包支持不好,记得以前Ubuntu可以双击安装包就启动安装中心进行安装,而ukul版就不行。我下载了网易云音乐的deb安装包,即使试用命令安装也安装不上,提示如图。(我对命令不熟,如有错误,还语言语)。

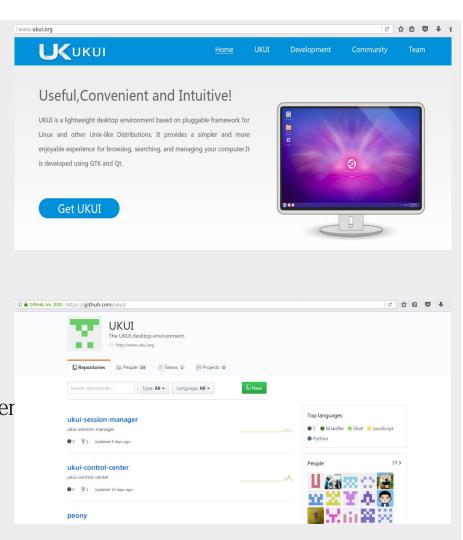






### 建立UKUI分支

- 主要改进
  - 升级到GTK3
  - 软件包的改名和重新构建
  - 形成UKUI的体系
- 构建平台
  - github平台: www.github.com/ukui
  - ukui官网:www.ukui.org
  - PPA: https://launchpad.net/~ubuntukylin-mer

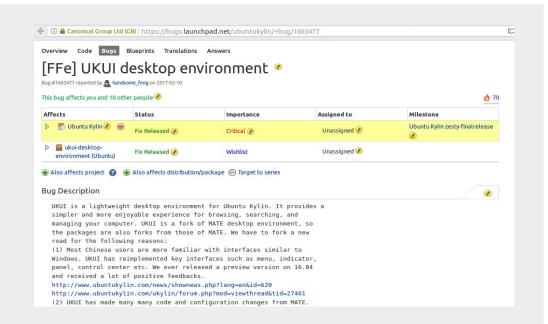






### 进入Ubuntu仓库

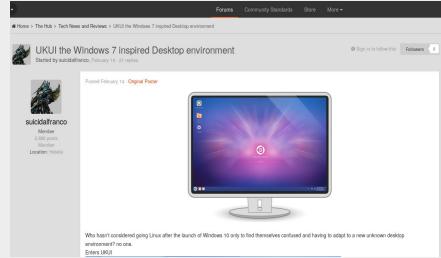
- 按照Ubuntu规则进行完善
  - 理清和完善版权规则
  - 按照流程完成新包入库
- 作为优麒麟17.04的默认桌面
  - 相应的修改版本配置
  - 更新相应的主题和壁纸





















### 一点感想

- ·谈谈关于Unity的问题。。。
- 桌面发展的方向和模式
  - 开放
  - 大众
- 为什么要

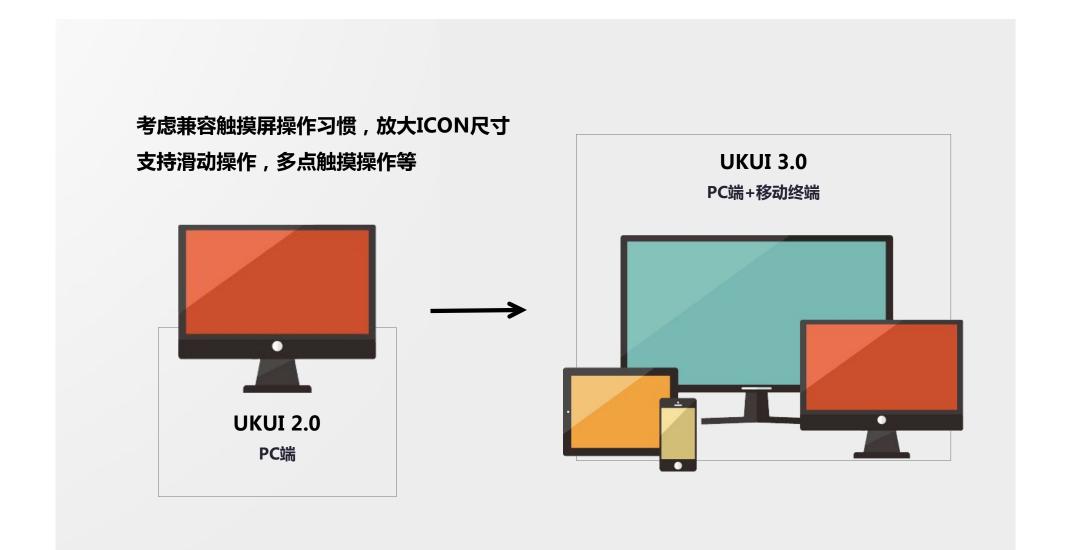




### 长远的计划























ICON色板





■ 视频

■ 图片

₩ 文档

♪ 音乐



### **UKUI 2.0 UKUI 3.0** □ 最近使用的 ▼ 收藏 ★ 快速访问 🕒 最近打开 真面 東面 ♠ Home - 桌面 快盘 早 桌面 型 文档 ■ 回收站 ₩ 视频 → 下载 ▼ 个人 图片 回 图片 ▶ 🖺 文档 17.04壁纸初选 7 文档 2016年度考核表格 ▶ 🔤 图片 ▶ 下载 素片素材 ▶ ☑ 媒体 ♪ 音乐 选 ▶ 🖶 下载 前 回收站 真面 ▼ 我的电脑 ConeDrive 器 网络 ▶ 🦲 系统盘(C:) tulip □ 此电脑 ▼ 🔼 工作盘(D:) 库 ▼ 🚞 01-操作系统 6 计算机 ■ 保存的图片 ▼ 🧰 中标麒麟V4 ■ 连接到服务器 ■ 本机照片 ▶ 끝 设计稿

▶ = 02-软件中心

▶ = 03-宣传设计

▶ 😇 04-工作文档





