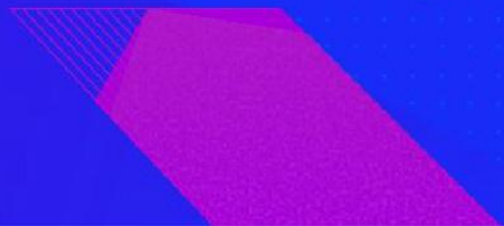




阿里云-连铭

DevOps



1. 什么是DevOps

2. DevOps和传统模式的区别

3. DevOps的难点和需要解决的问题

4. DevOps怎么衡量？

定义

DevOps是一种工程模式,本质上是一种分工,通过对开发,运维,测试,配管等角色负责的分工,实现工程效率最大化,进而满足业务的需求

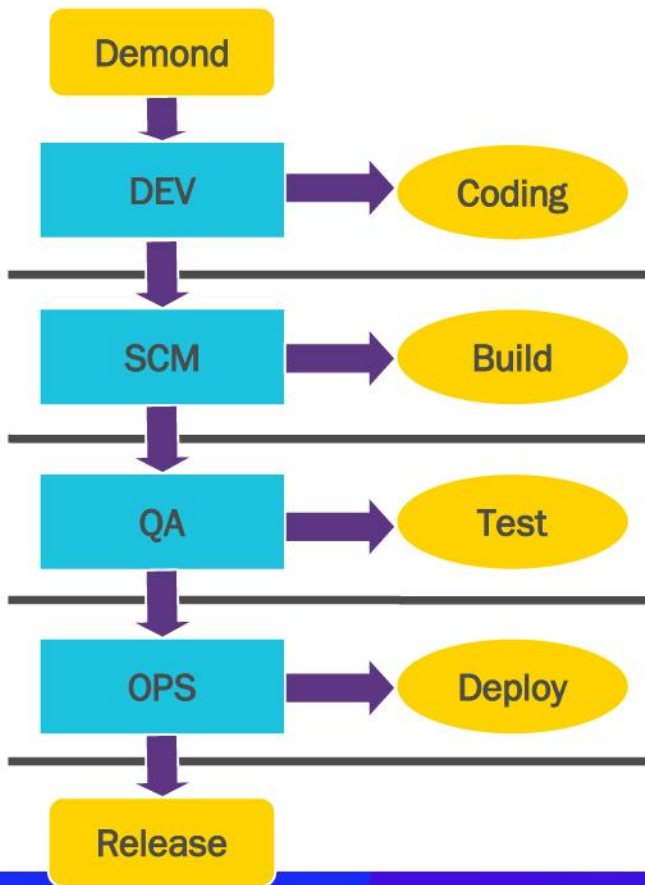
核心

DevOps的核心是角色的分工,而不是组织架构变化,垂直化的组织架构不代表可以实现DevOps所需要的分工模式,横向的组织架构也不代表传统的分工模式

目标

DevOps的目标是工程效率最大化,它本身也只是一种方法论,是为了实现工程效率最大化的目标而存在的

传统分工模式



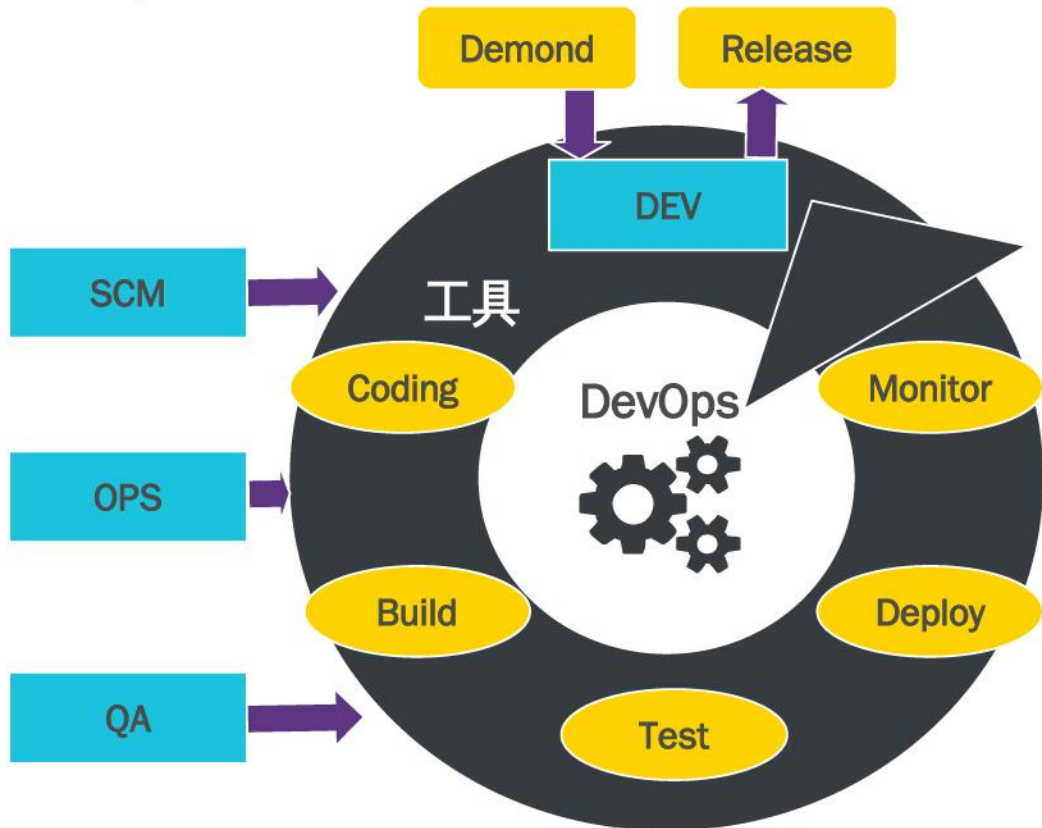
优势:

分工与责任清晰
质量有保障
层层制约,容易把控

劣势:

沟通成本与等待成本高
每一个环节都有成为瓶颈的风险
OPS负责交付,容易演变成擦屁股的角色

DevOps分工模式



优势:

减少沟通成本与等待风险
降低正常需求交付所需时间
DEV负责交付,避免交付扯皮

劣势:

每个环节参与角色较多,风险较高
专业度会有降低
DEV权力过大,容易军阀化

难点和问题

寻找平衡点

工程效率与稳定性的目标在大部分场景下都是相悖的,如何能够在工程效率提升的前提下,保证稳定性不出问题

责权划分

在除Coding以外的所有环节中,责任和分工要怎么来分,才能保证DEV使用顺畅,跟上公司业务发展

制约与考核

打破原先的平衡以后,新的平衡如何建立?DEV在工程中话语权加大,权力是一定会被制约的,不是内部,就是外部

DevOps怎么衡量

工程效率

稳定性

非研发工作占比

业务规模与运维
人员比例



THANKS

