



# 探索H5性能天花板

腾讯NOW直播极限优化实践

腾讯 NOW直播 谢清贵



## 2014年 携程

旅游事业部

## 2017年 ~ 至今 腾讯

- 腾讯NOW直播
- IVWEB成员
- 主要负责移动Hybrid APP内业务以及前端性能优化



<https://ivweb.io/>

## 迭代缓慢

必须跟客户端版本

## H5载入速度慢

在线拉取H5耗时很长，用户等待白屏时间长

## 开发&学习成本较高

安卓&iOS需要两端分别开发一套



## 客户端安装包很大

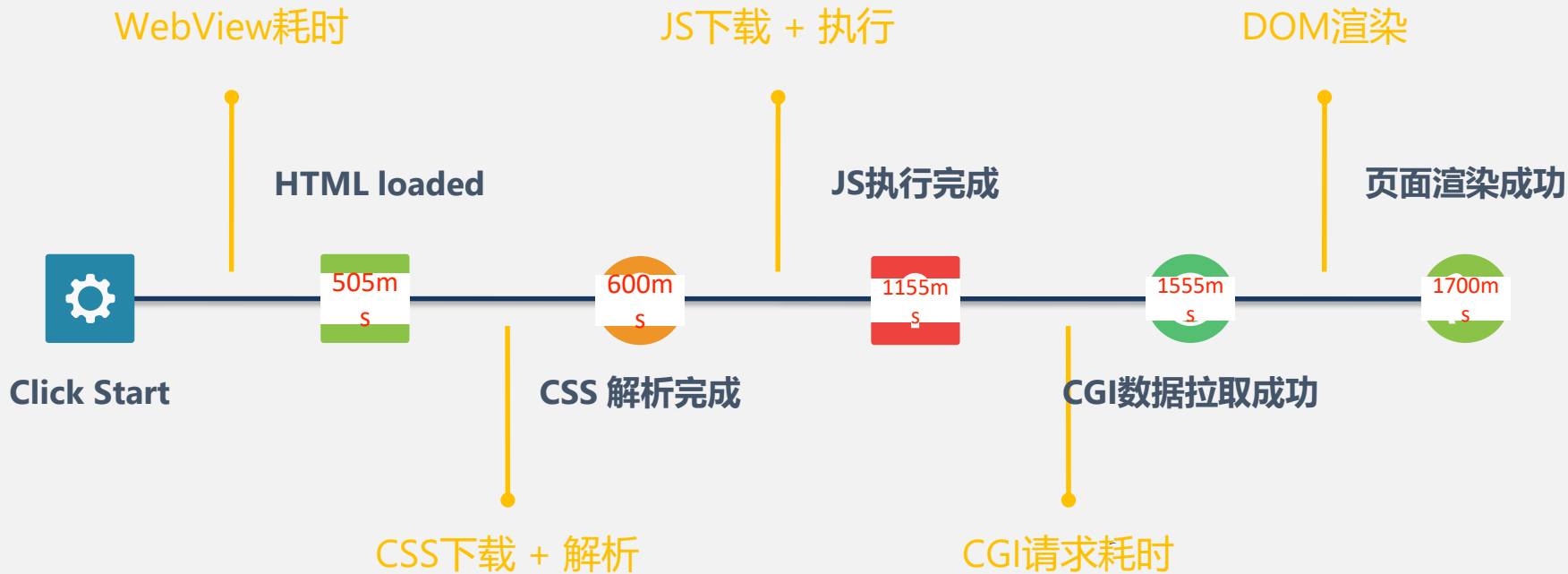
所有业务都必须打包

## 性能&体验不及原生应用

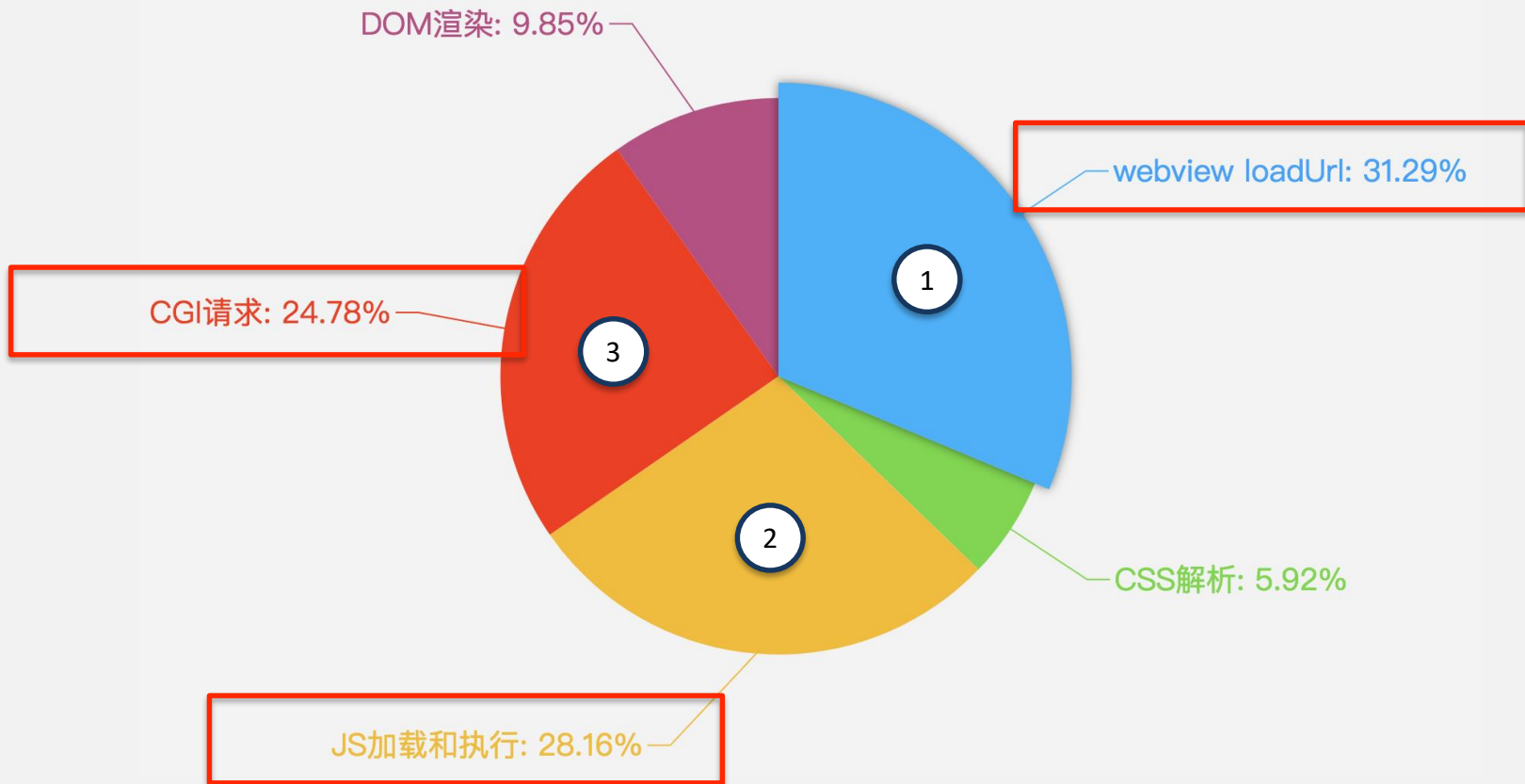
如图片列表无限滚动等



# 用户点击到显示首屏的过程

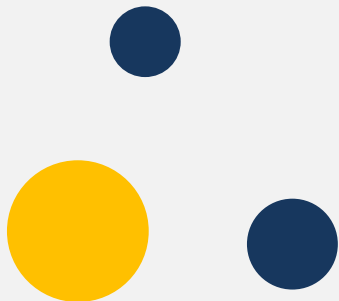


# 首屏耗时分布



01

# 优化WebView耗时





## 页面预加载

打开当前页面的同时，提前预加载其他页面



10+个页面



## 预加载多少个页面?

- 预加载左右N个
- $N = f(\text{cpu}, \text{内存}, \text{机型} \dots)$
- f可以是阶段函数

## 什么时机开始预加载其他页面?

- 当前页面打开时，同时加载所有页面
- 等待当前页面加载成功后，再一起预加载其余页面
- 一个个依次预加载，需要识别加载结束状态

# 页面预加载—效果



# 存在的问题

- 比较浪费用户流量
- 对机器的性能要求很高
- 对未被预加载的页面无效





## 页面预加载

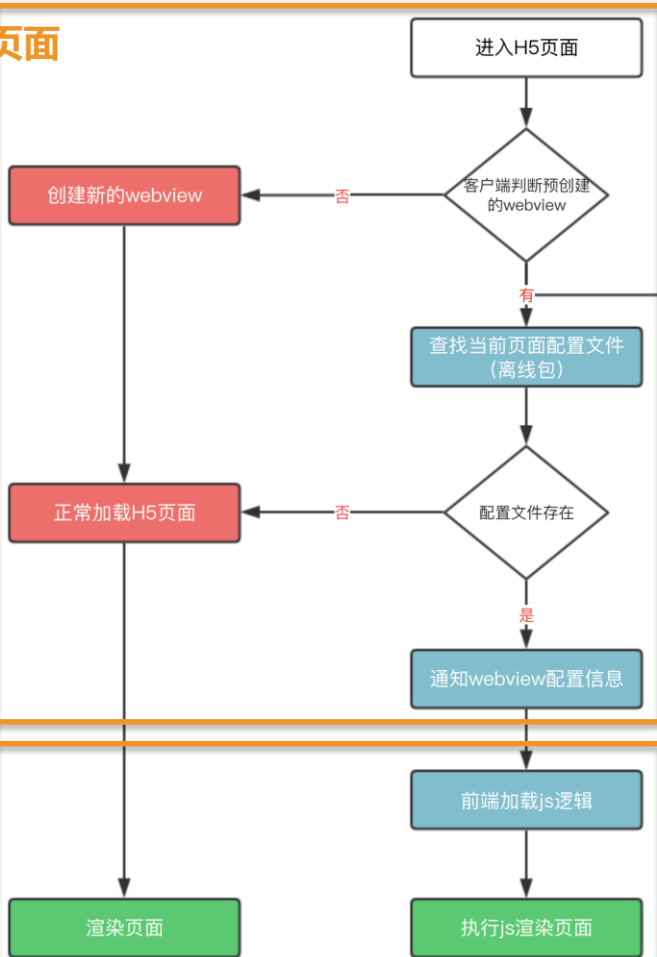
打开当前页面的同时，提前预加载其他页面



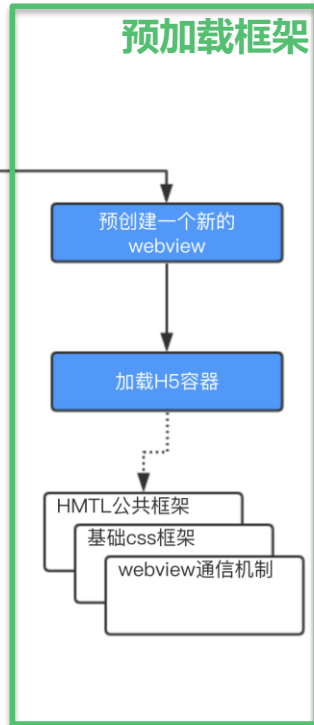
## WebView H5框架预加载

只预加载框架部分，前端异步加载js并执行业务逻辑

## 客户端打开页面



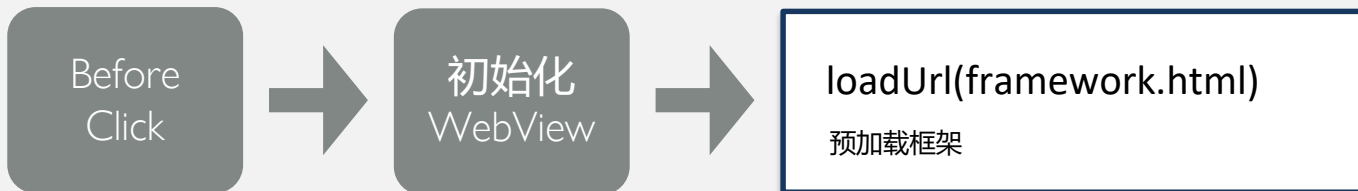
## 预加载框架



## 前端渲染



# 预加载框架



# H5页面拆分



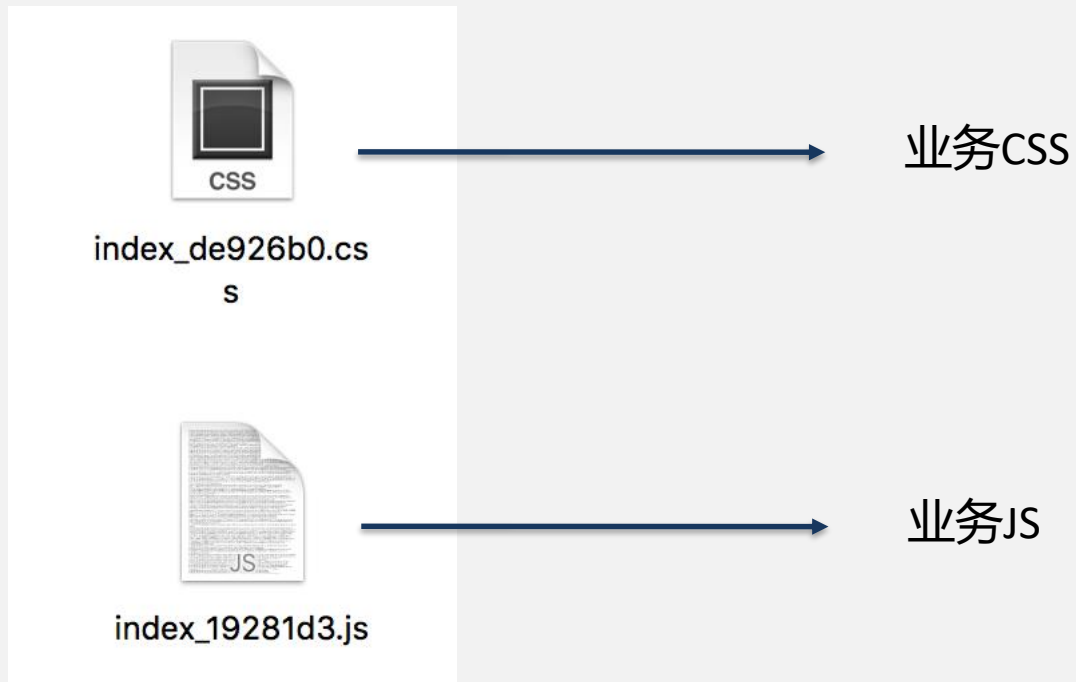
```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="zh_CN">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8" />
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0, user-scalable=no" />
6   ...
7   <title>NOW直播</title>
8   <script>
9     // 记录框架加载时间点
10    window._T = {
11      framework_page_start: new Date()
12    };
13  </script>
14  <style>
15    /* common style */
16  </style>
17 </head>
18 <body>
19   <div id="container"><!--HTML_PLACEHOLDER--></div>
20   <script>
21     window.__startLoad = function(url, config) {
22       // 1. css loader
23       ...
24       // 2. js loader
25       ...
26     }
27   </script>
28   window._T.framework_page_end = new Date();
29 </body>
30 </html>
```

1 → 公共CSS

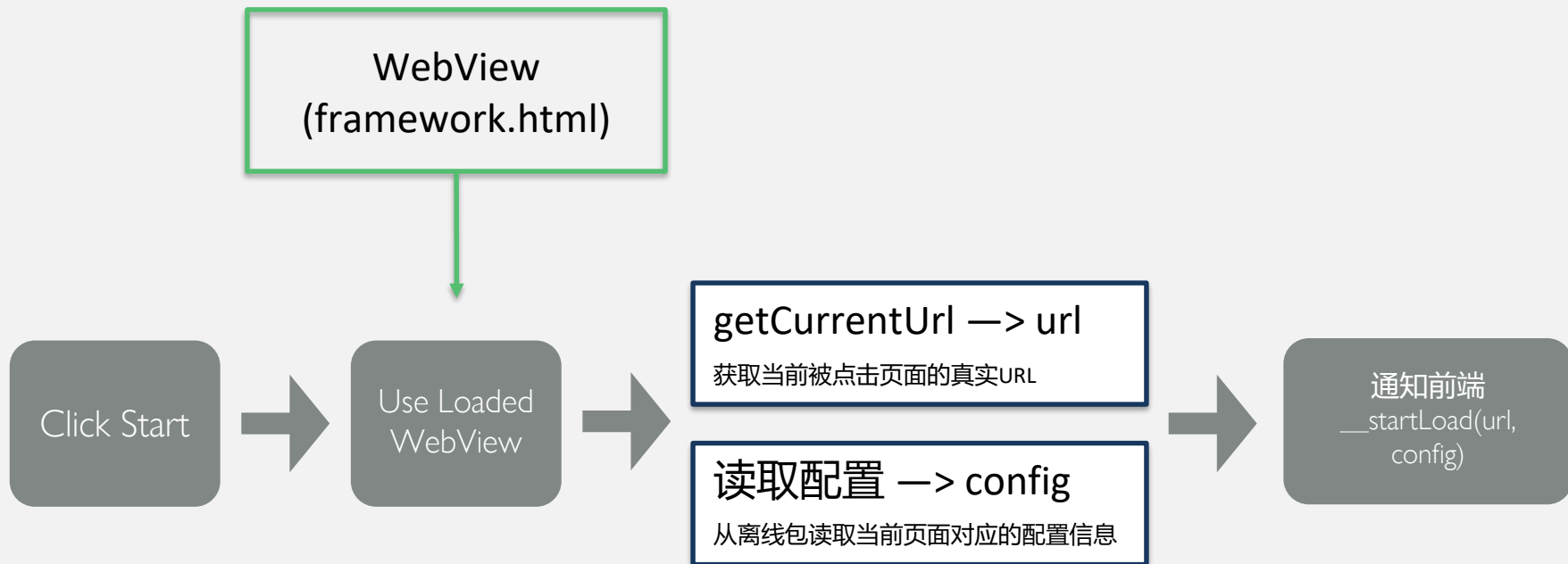
2 → 容器

3 → 入口函数





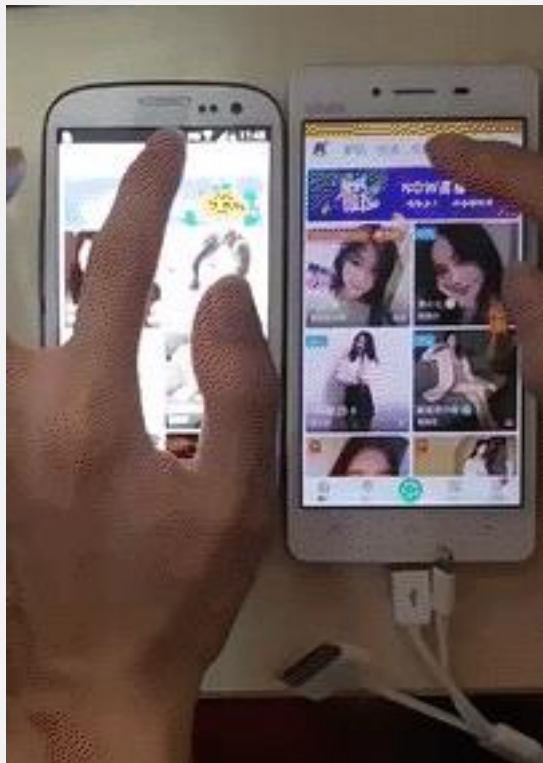
## 客户端打开页面



# 前端渲染

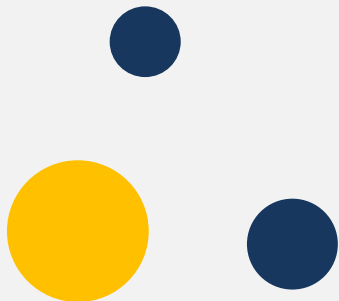


# WebView H5框架预加载— 效果



02

# 优化JS加载&执行 耗时



# 优化JS加载方案



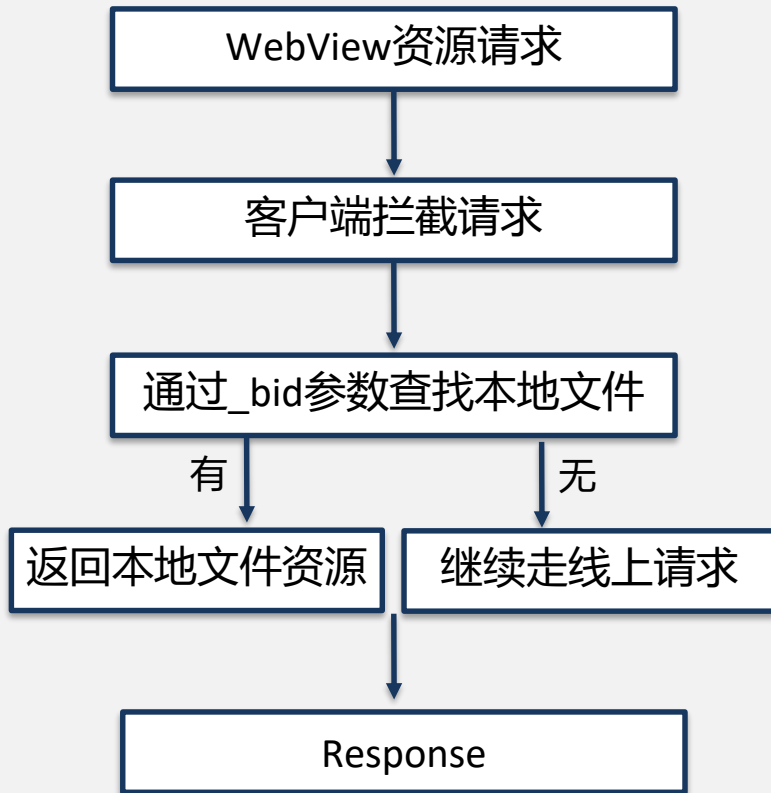
## PWA

利用离线缓存的特性



## 离线包

静态资源APP内置



# 优化JS执行方案



## 优化框架

升级框架库，剔除无用模块等



## 优化代码

常用移动端优化手段等



优化效果一般



# 优化JS执行方案



## 优化框架

升级框架库，剔除无用模块等



## 优化代码

常用移动端优化手段等



## 前端本地缓存

将上一次的HTML片段和数据缓存到本地



## 前端缓存HTML + Data

缓存首屏的HTML片段和数据



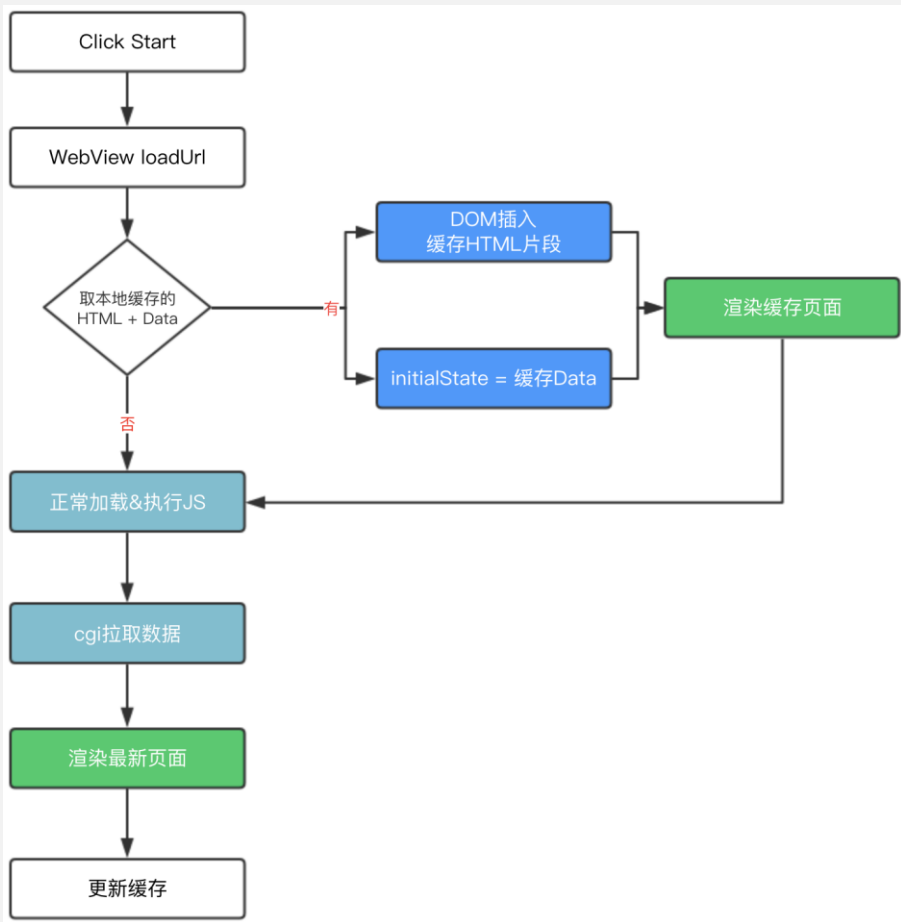
## 页面打开时，采用本地缓存渲染

需要设置redux的initialState，否则会出现一次刷新



## 页面渲染后更新本地缓存

在合适的时机点更新



## 缓存机制:

- 客户端提供存储缓存的jsbridge (set)
- 客户端以内存和离线文件的形式存在
- 客户端提供获取缓存的jsbridge (get)

## Pros. & Cons.



### 首屏时间 $\approx$ WebView loadUrl时间

首屏完全省去JS下载和执行时间 + CGI拉取数据时间，页面秒开



### 不适用于数据频繁更新的场景

如直播场景等

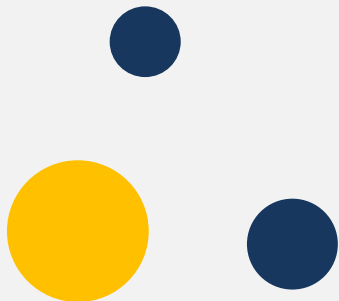


### 肉眼可以感知的画面重绘

由缓存HTML到最新数据render会有一次画面刷新

03

# 优化数据拉取耗时

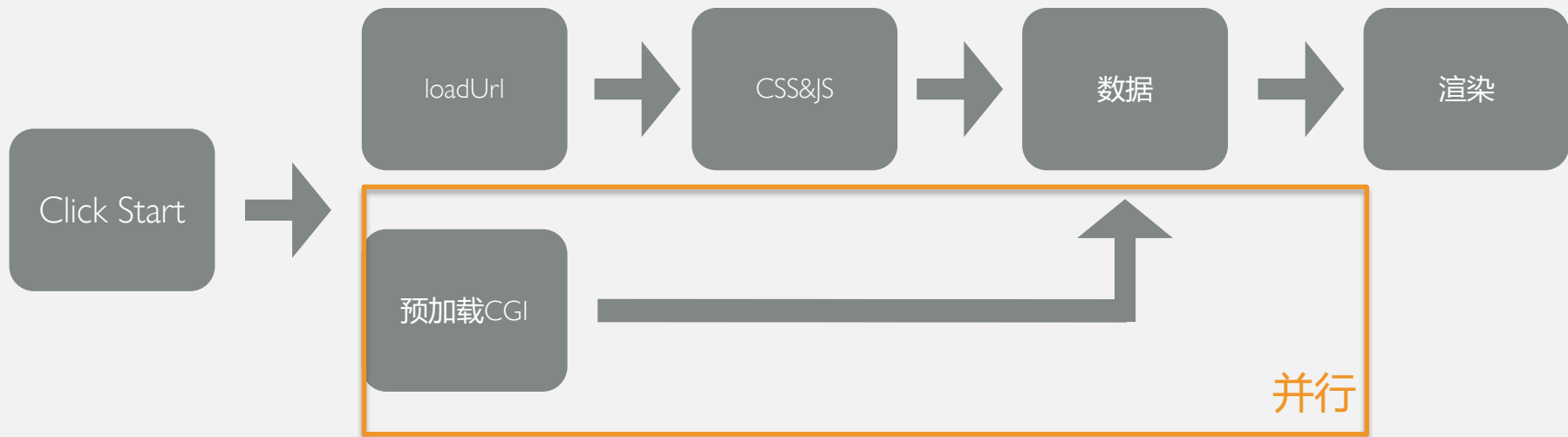


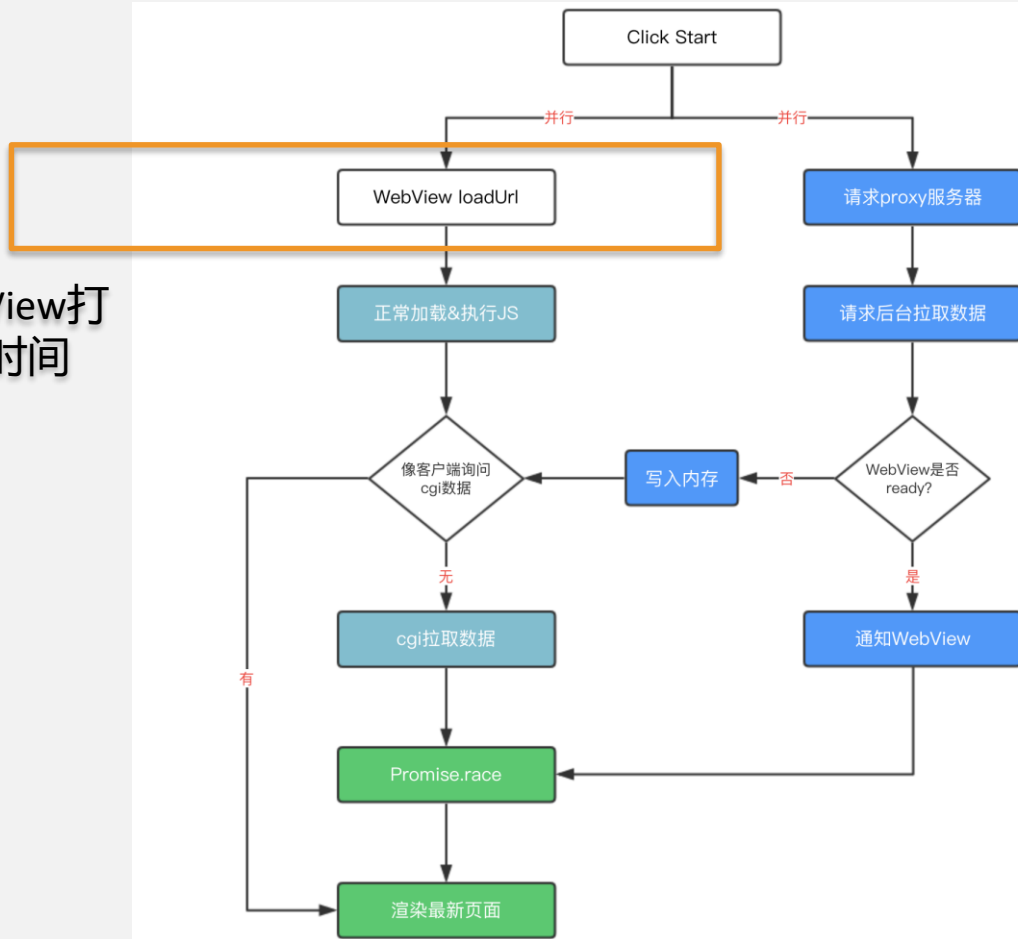
# 优化方案



## 客户端CGI数据预加载

客户端提前帮忙预加载cgi数据





充分利用WebView打开等待的这段时间



## 小结

优化WebView耗时

页面预加载

WebView H5框架预加载

优化JS加载&执行  
耗时

PWA

离线包

前端本地缓存

优化数据拉取耗时

客户端CGI预加载

**THANKS**