



# 智能支付技术架构演进分享总结

郝学武 201807

- 智能支付C端&B端负责人
- 美团资深技术经理
- 10+技术和管理经验



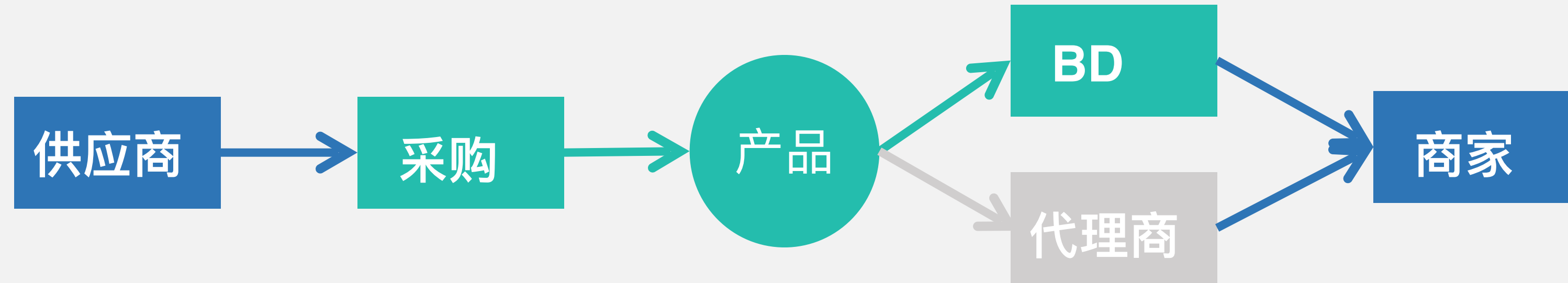
2017年智能支付业务发展迅猛，经过一年多发展增长到现在日订单1400万+

- 单一pos机产品拓展到二维码、秒付、小程序、小白盒、小黑盒、轻收银、轻POS等8大类产品
- 产品交付周期越来越短
- 团队成员逐步增加、协同作战越来越多
- 系统稳定性要求越来越高

那么我们应该以怎样的思路来快速支撑业务呢，答案是唯一确定的吗？是一成不变吗？

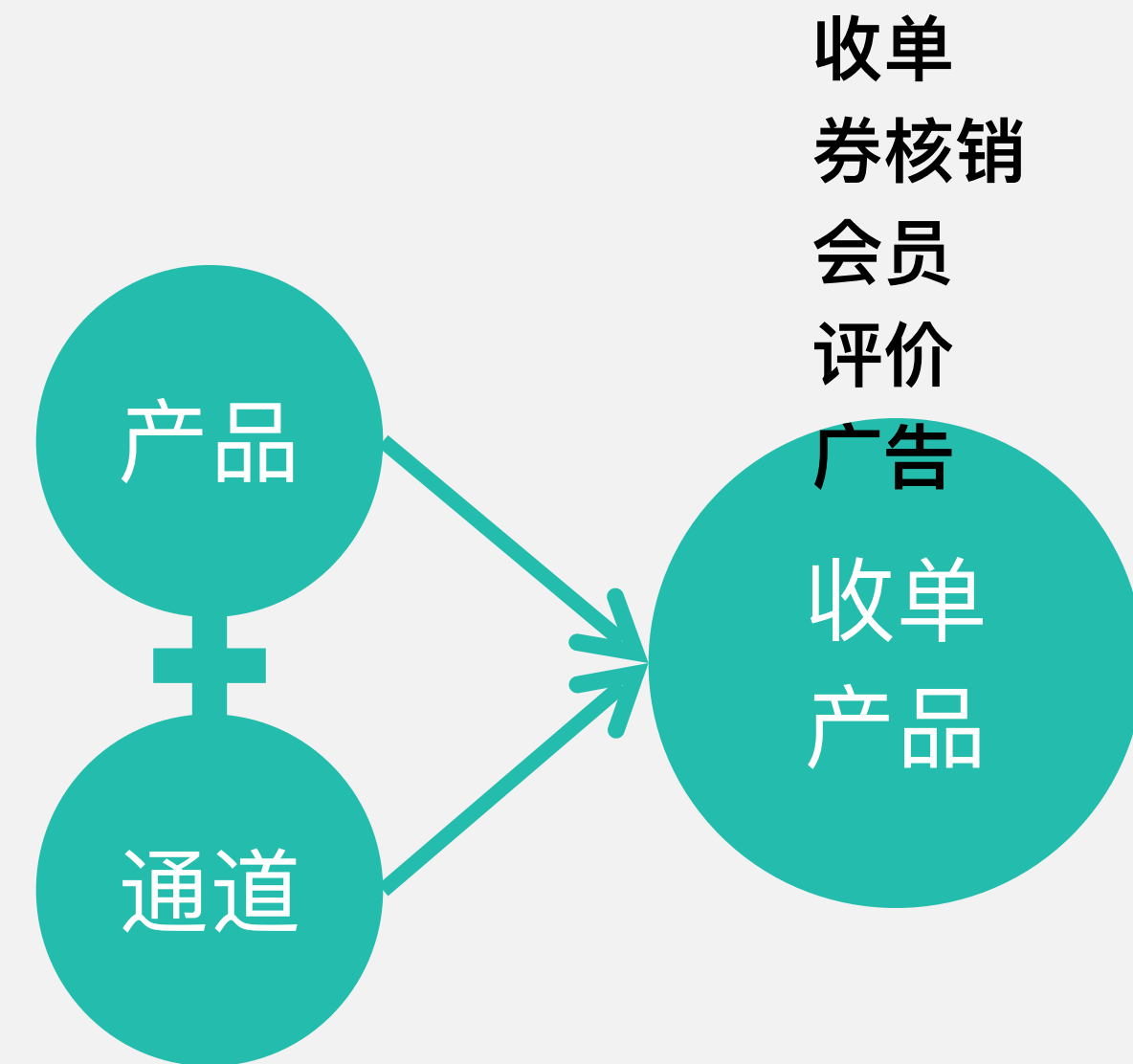


M



产品+售卖 → 产品和商家关系

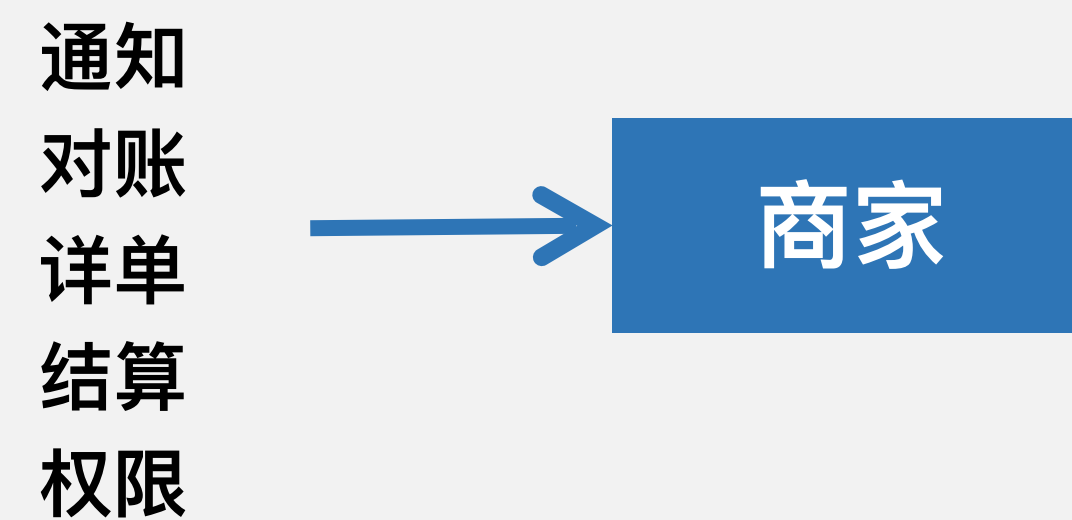
C



支付+资源整合+营销获客



B

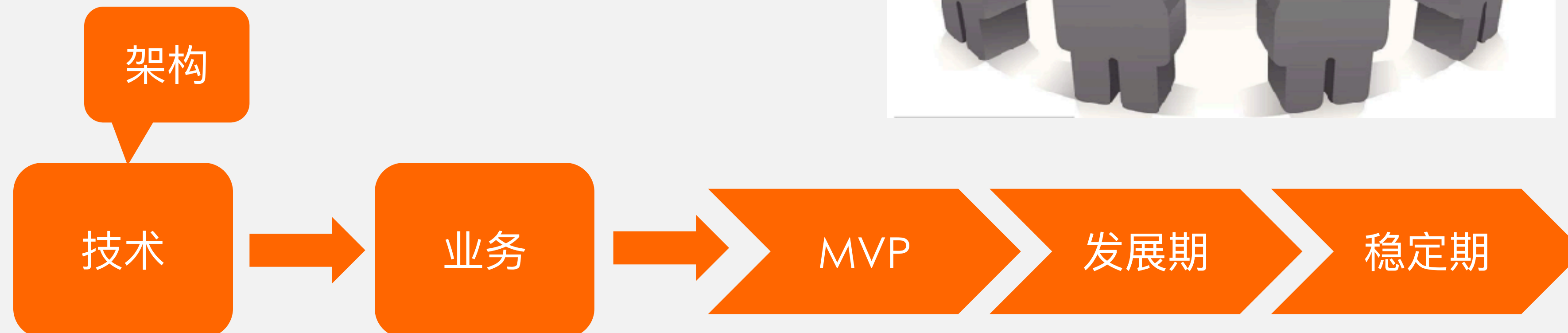


商户经营大后台



## 架构是什么

设计模式? 服务治理? 领域设计? ...  
一个网站? 一个APP? 一个系统? ...



所以架构本质是一种技术思想，在业务不同发展阶段，用合适的技术思路 and 手段来match和支撑业务

MVP

发展期

稳定期



## 架构原则

- 技术选型：熟练掌握技术、和大团队方向一致
- 业务分层：数据层、服务层、接入层拆分清晰
- 方便运维：依赖、部署简单，**All-In-One**

MVP

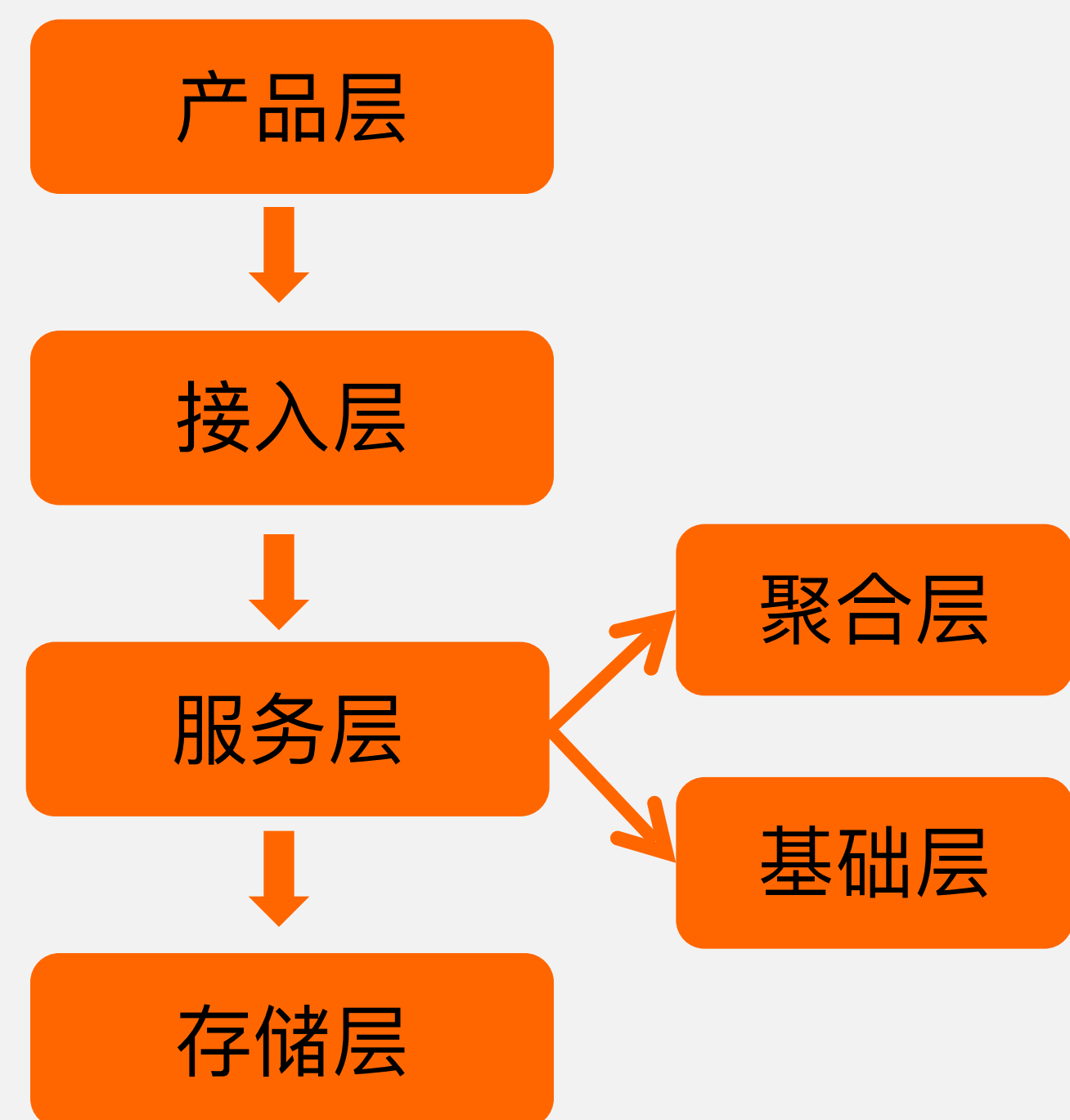
发展期

稳定期



## 架构原则

- 服务化
- 抽象设计
- 中心化设计



## 架构原则

	高性能	高稳定	可治理
产品层	缓存稳定数据	<ul style="list-style-type: none"> <li>分布式</li> <li>模块拆分</li> <li>灰度发布</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>全面监控、上报</li> <li>对应的自动化或者手动操作sop</li> </ul>
接入层	<ul style="list-style-type: none"> <li>越来越轻、薄</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>核心、非核心拆分</li> <li>依赖服务熔断、降级、限流、放流</li> </ul>	
服务层	<ul style="list-style-type: none"> <li>并行化</li> <li>缓存</li> <li>简单化</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>核心、非核心拆分</li> <li>隔离、分组</li> <li>依赖服务、组件熔断、降级、限流、放流</li> </ul>	
存储层	<ul style="list-style-type: none"> <li>分库分表</li> <li>拒绝多对多</li> <li>读写分离</li> <li>抽象</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>一主多从</li> <li>双机房容灾</li> </ul>	



发展期

稳定期



## 架构原则

- 快速实现，但要强调抽象和结构性
- 明确系统定位 划清系统边界
- 核心目标是支持业务，有时候不合理的存在是合理的

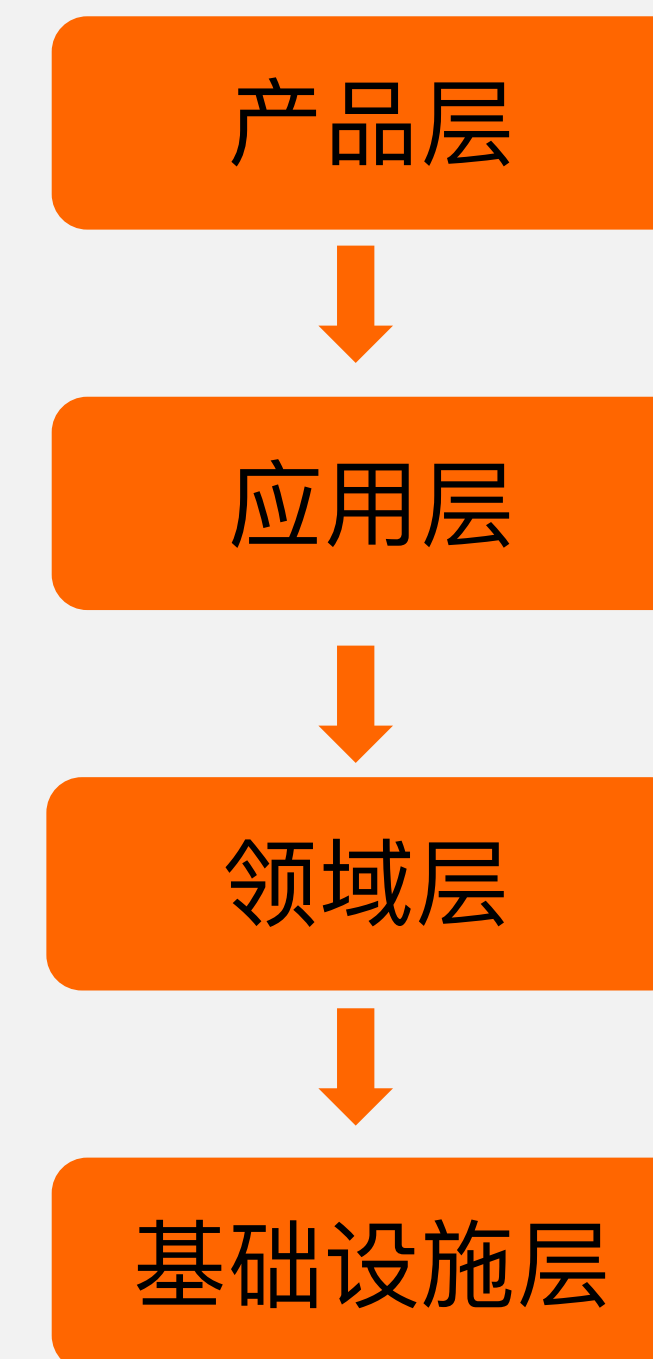
发展期

稳定期

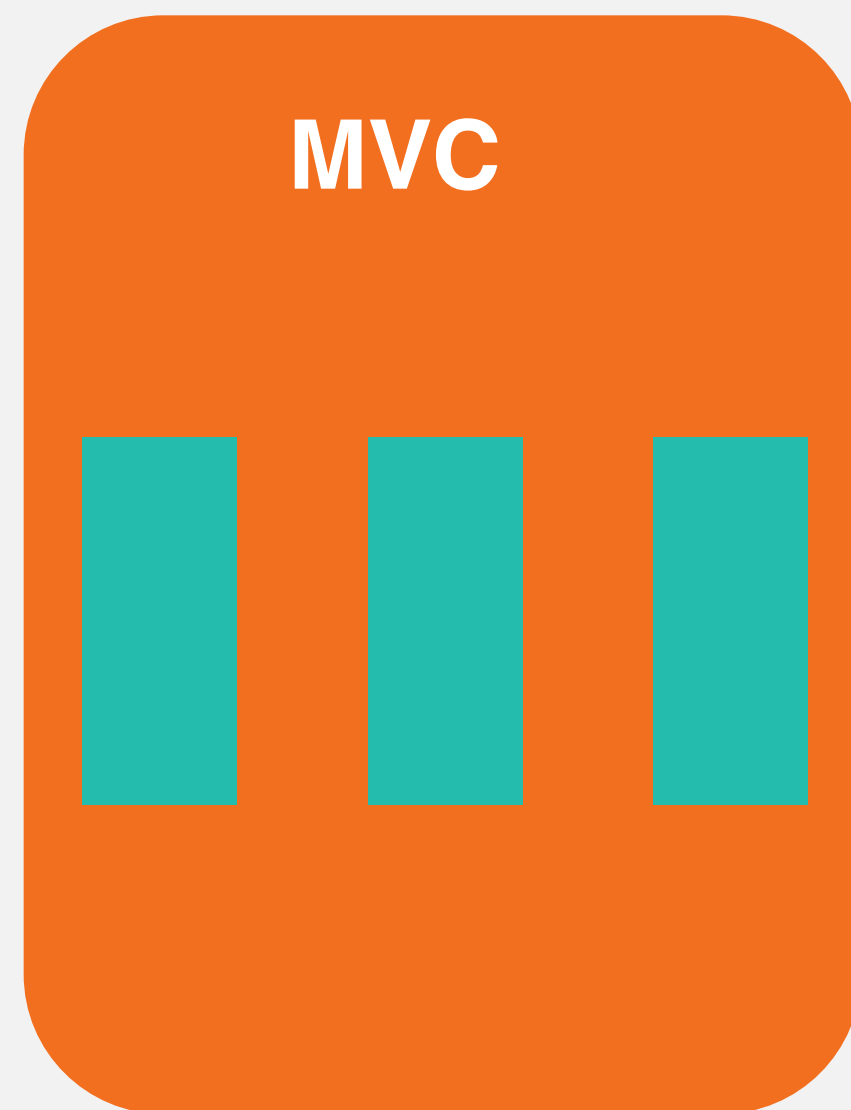


## 架构原则

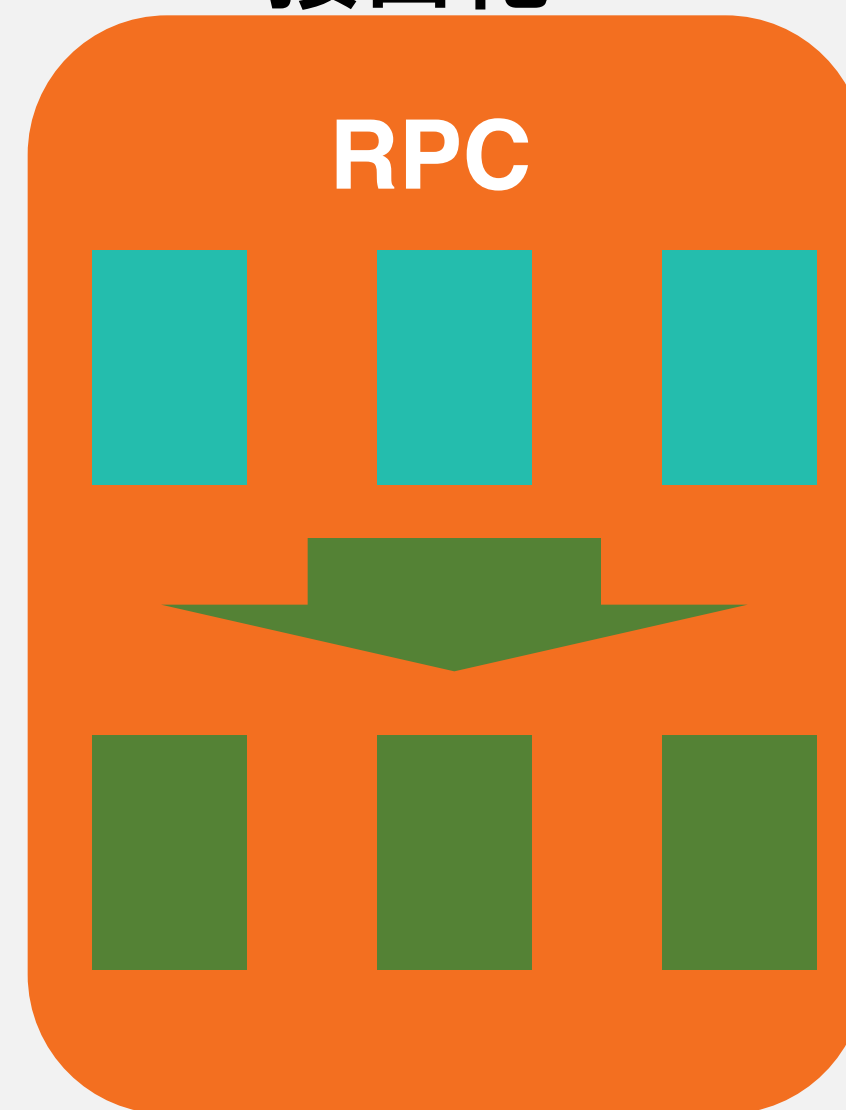
- 全面解耦
- 服务化/组件化
- 弹性伸缩 持续演进



SSM  
All-In-One



模块化  
接口化



微服务



没有最好的，只有最合适的

