



MySQL高扩展架构设计

吴炳锡 知数堂联合创始人





吴炳锡

- 知数堂联合创始人及MySQL课程讲师
- 企业级MySQL架构设计服务顾问
- 曾任职飞信(新媒传信)数据库架构师,某彩票公司数据库DBA,10年+MySQL从业经验
- 专注MySQL优化,高可用,多IDC多活架构





大纲

- MySQL在高并发结构中的挑战
- 成功经验的总结
- Cache选择
- FAQ





挑战

数据量大

强一致性

可用

服务范围广

高并发

灵活

多IDC架构

Share nothing

优点





MySQL本身的特点

- 无执行计划缓存
- Query单核运算
- 在MySQL 5.7以前对于连接数据敏感(建议控制在300个以下)
- 基于存储引擎的解决方案(Innodb, TokuDB, MyRocks, Spider)
- 不支持事务嵌套,不支持hash join
- 分布式事务支持比较弱





挑战

- 成功案列
 - 微信财富通
 - 物流
 - P2P信贷
 - 游戏行业
 - 互联网行业







大纲

- MySQL在高并发结构中的挑战
- 成功经验的总结
- 灵活的拆分结构
- FAQ





- 容量规划
- 分库分表
- 分布式事务
- DB调用
- 可用性
- 多IDC架构





成功经验总统

- 容量规划
 - 把DB做为一个存储资源(注意资源分配对齐)
 - 参考:
 - PCI-E 存储基础上
 - 单实例 innodb_buffer_pool: 60-80G
 - 单实例大小1T左右, 单库大小200G左右
 - 提倡单机多实例





• 优点: 可控, 方便迁移, 内部做成DB资源管理平台易下手

• 反之: 单机单实例,存储在4T以上,备份管理非常难受

TokuDB

https://github.com/XeLabs/tokudb





- 分库分表
 - 项目开始, ALL IN一个DB < 200G
 - >200G 后: 先功能拆分, 按功能分配到不同的DB
 - 按功能拆后在单库大于200G后再考虑,水平拆分
 - Range
 - Mod
 - 单实例达到1T左右,考虑要分Set
 - 1-2000万 ->Set1
 - 2000万-4000万->Set2





• 分库分表

AuthDB

UserDB

先功能

MsgDB

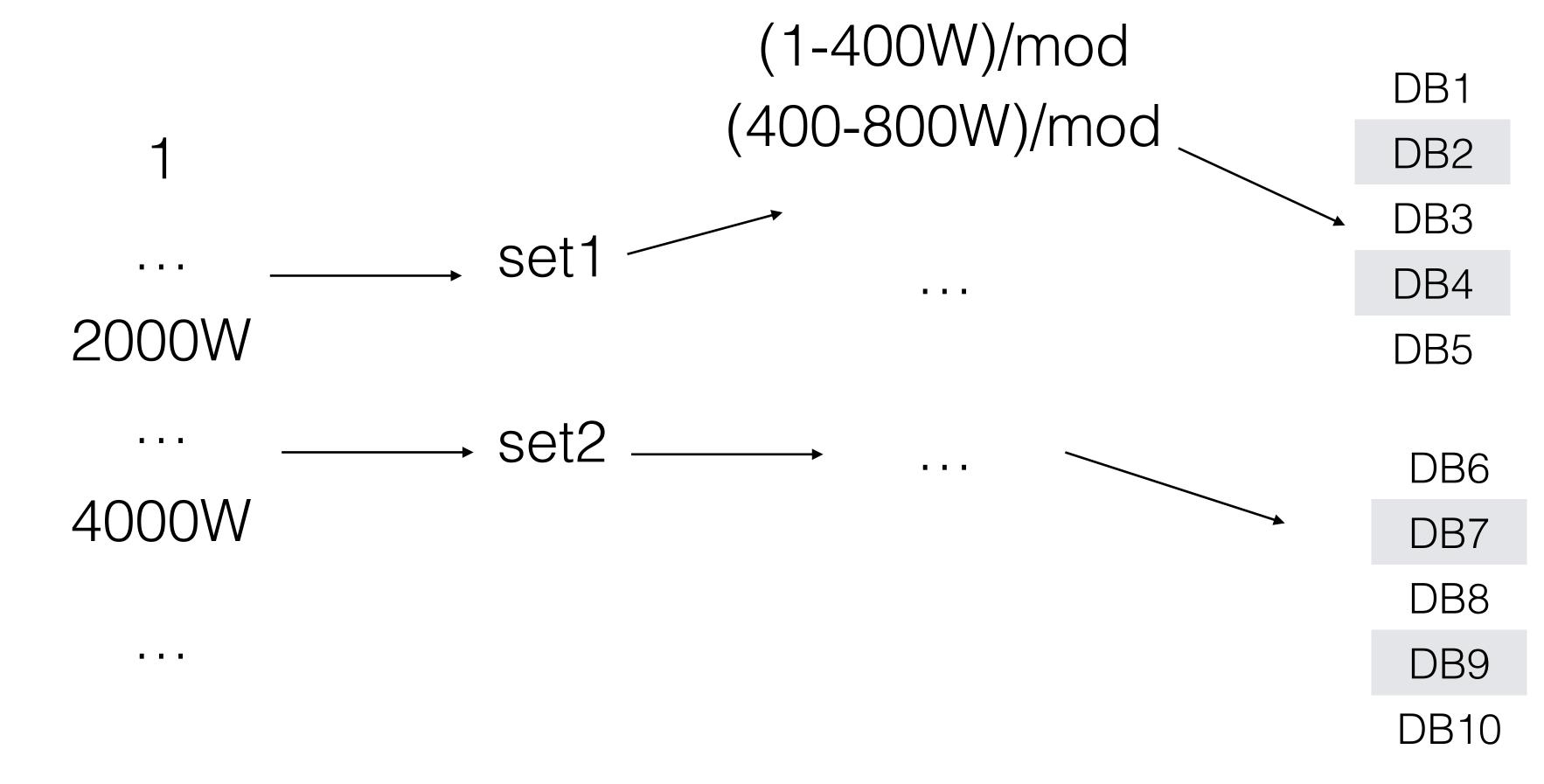
LogDB







• 分库分表







成功经验总统

- 分布式事务 (复杂事务)
 - 利用消息队列解藕
 - 引入状态机的概念
 - 保证针对对象自己的事务 没完成,不能开始新的事 务







- DB调用
 - 虚拟功能 DB
 - 单DB只对自己的服务开放权限,拒绝其它服务直接访问其它功能DB
 - 服务之间走服务调用
- 流式调用
 - 把并发控制在一定范围之内,引入过载保护
- 长服务链调用





- 可用性
 - 高可用
 - MHA
 - 自主实现
 - 服务架构上的支持
 - DB在故障切换中程序会不会异常
 - DB切换后故障,有没有备选方案(2-3层的兜底)







成功经验总统

- 可用性
 - 自动化的安全阈值控制
 - 高可用切换过程中产生的DB不可用处理
 - 多写的机制中数据一致性是不是方便校验
 - 后期数据补偿方案







- DB调用
 - 长服务链调用
 - 超时的控制
 - 中间失败环境处理
 - 放弃线程,引入callback机制





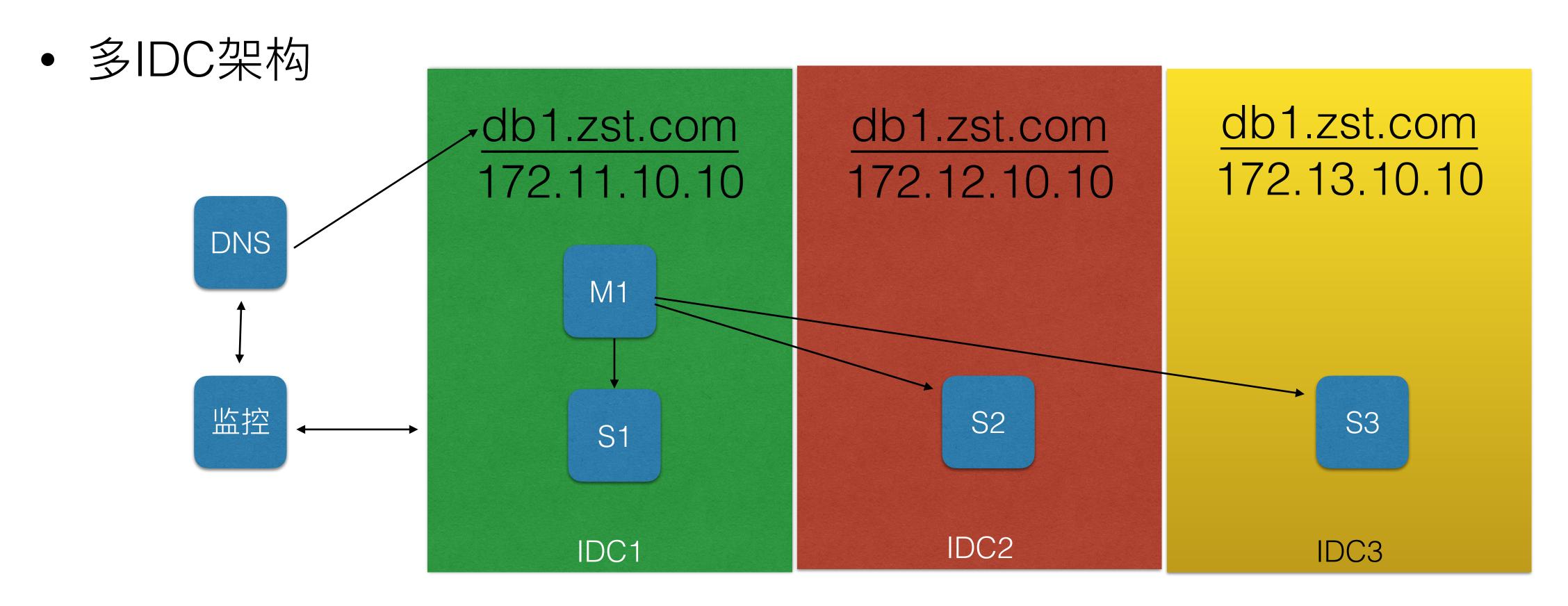
成功经验总统

- 多IDC结构
 - 单点写入,其它IDC就近读取
 - passport
 - 多点写入,总线汇总
 - 叫号器
 - linkedin databus
 - 对外提供访问: DNS

SmartDNS

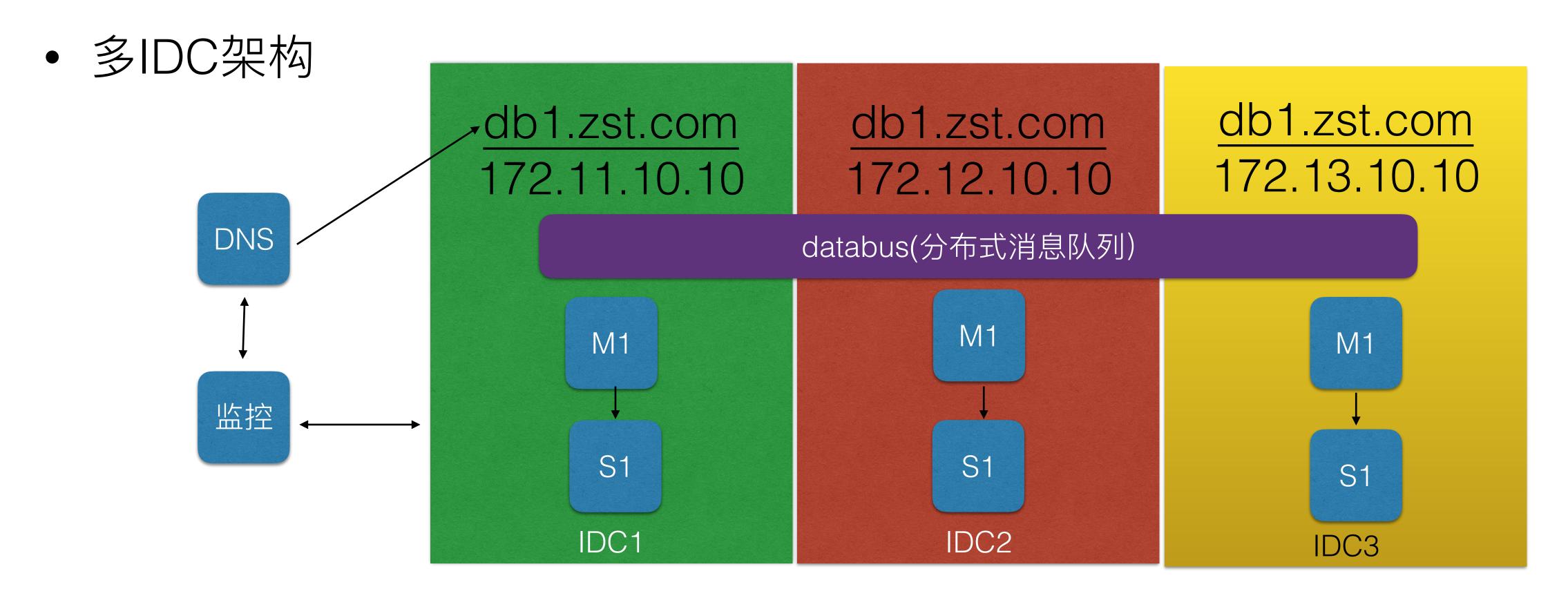
















大纲

- MySQL在高并发结构中的挑战
- 成功经验的总结
- Cache选择
- FAQ





Cache选择

- 项目开始可以不用考虑Cache
 - 只缓存调用最多的(处理冒 尖的方案)
- 推荐:
 - Redis-cluster
 - MongoDB Cluster

- ·易失性Cache
 - Memcache
 - Redis
- ·非易失性Cache
 - Redis
 - MongoDB
 - MySQL NDB Cluster
- ・自主研发
 - ・语言选择
 - ・先进性?





谢谢,希望有所帮助



- 指导思想
- 动态分库
- 基于Consul的域名接入
- 代理