

# 弹性工程—构建弹性系统

曾绿麟@美团点评境内度假 20170325

# 个人简介

---

- 2010年 华中科技大学硕士毕业
- 2010~2013年 人人网 基础架构类开发
- 2013~now 美团点评周边游C端技术负责人

# 大纲

---

- 引子
- 模式篇
- 工具篇
- 最后的建议



# 引子



可扩展性

可用性

弹性?从来没听过...

可靠性

可维护性

# Resilience

---

- The ability of a system to handle **unexpected situations**
  - without the user noticing it (best case)
  - with a graceful degradation of service (worst case)

# 弹性系统

---

- 面对各种不确定场景时（如基础存储设施故障，恶意爬虫袭击，依赖下游服务故障，网络超时，专线中断等等）都能够**存活**并且具备一定的**自愈能力**的系统。

# 为什么要构建弹性系统？

- 一切都为了可用性
- 99.9%到99.99%

Level of Availability	Percent of Uptime	Downtime per Year	Downtime per Day
1 Nine	90%	36.5 days	2.4 hrs.
2 Nines	99%	3.65 days	14 min.
3 Nines	99.9%	8.76 hrs.	86 sec.
4 Nines	99.99%	52.6 min.	8.6 sec.
5 Nines	99.999%	5.25 min.	.86 sec.
6 Nines	99.9999%	31.5 sec.	8.6 msec



$$\text{Availability} := \frac{\text{MTTF}}{\text{MTTF} + \text{MTTR}}$$

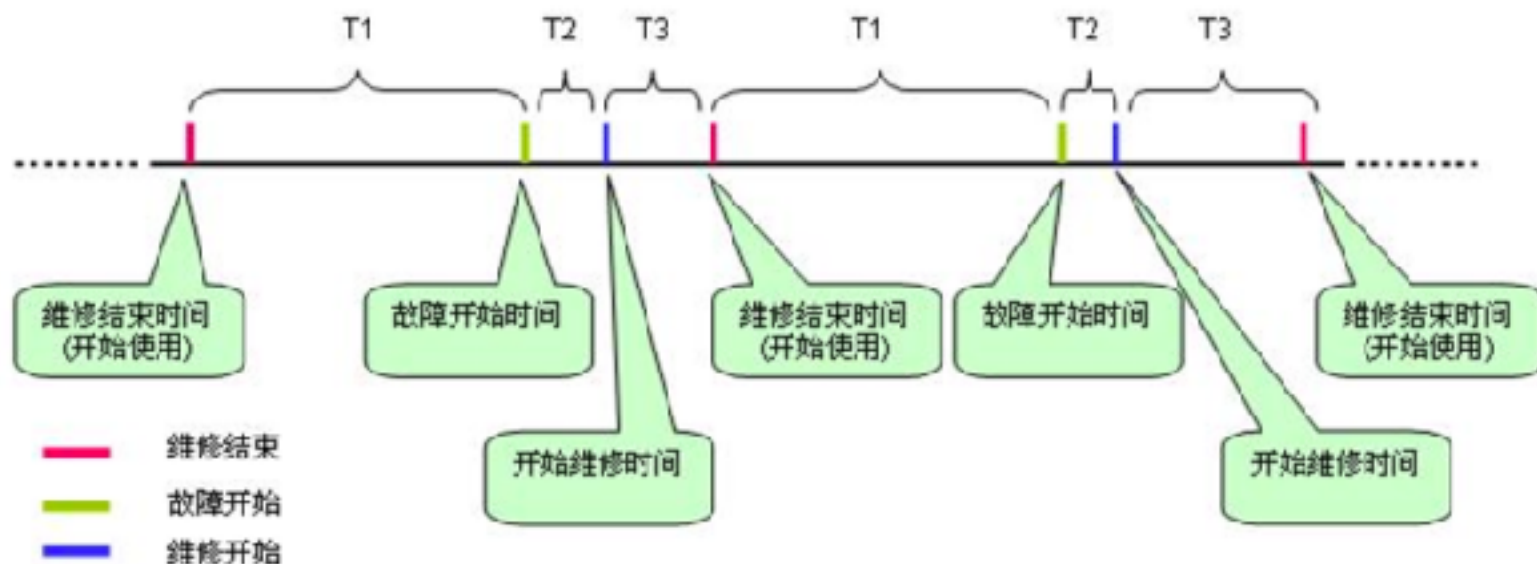
MTTF: Mean Time To Failure

MTTR: Mean Time To Recovery

# MTTF与MTTR

- **MTTF** (Mean Time To Failure , 平均无故障时间), 指系统无故障运行的平均时间, 取所有从系统开始正常运行到发生故障之间的时间段的平均值。  $MTTF = \sum T1 / N$
- **MTTR** (Mean Time To Repair , 平均修复时间), 指系统从发生故障到维修结束之间的时间段的平均值。

$$MTTR = \sum (T2 + T3) / N$$

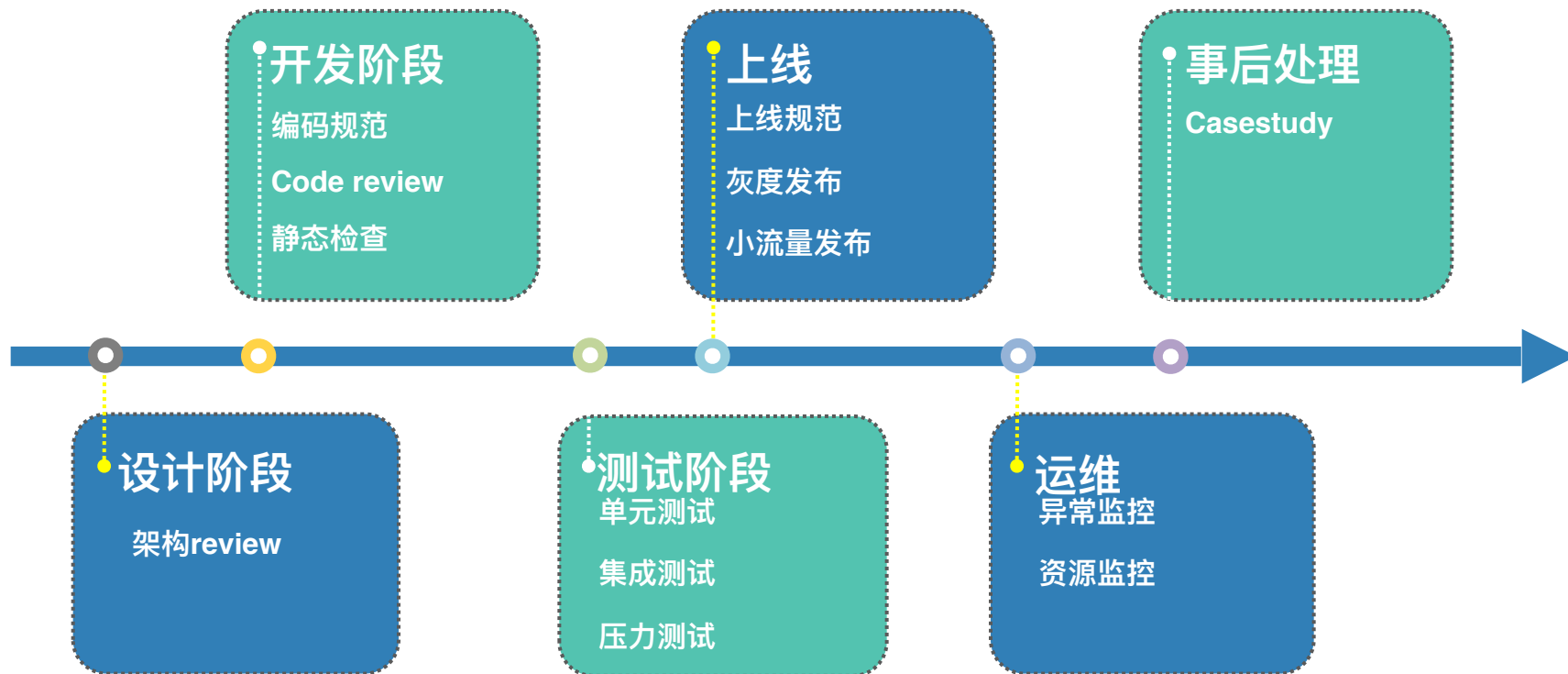


# Traditional stability approach

$$\text{Availability} := \frac{\text{MTTF}}{\text{MTTF} + \text{MTTR}}$$

Maximize MTTF

# 如何提高MTTF?



故障  
继续  
发生  
!

我们在开发的各个阶段都建立了相应的规范，通过SOP保平安！

# 分布式8大谬论

---

- 网络是可靠的
- 网络延时为零
- 带宽是无限的
- 网络是安全的
- 网络拓扑不会改变
- 肯定至少有一个管理员（在值班）
- 传输开销为零
- 网络是同质的

规模化分布式服务的场景下，  
故障是常态的，不可预测的！

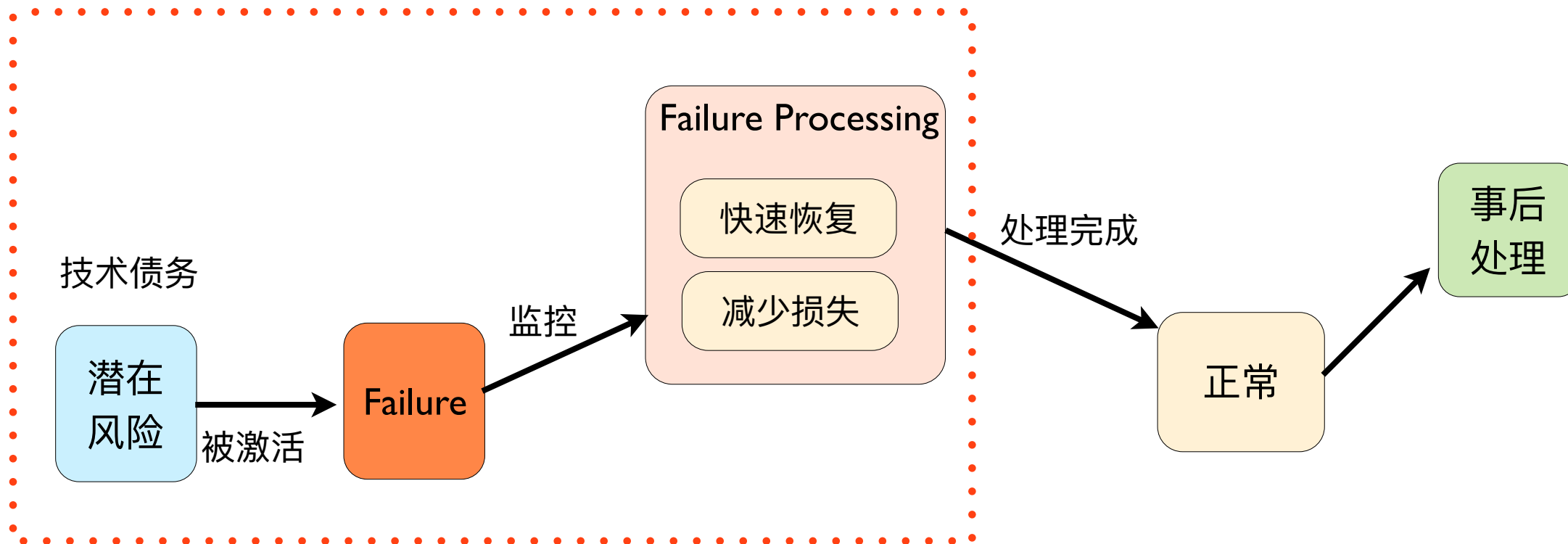
**Do not try to avoid failures!**  
**Embrace them!**

# Resilience approach

$$\text{Availability} := \frac{\text{MTTF}}{\text{MTTF} + \text{MTTR}}$$

Minimize MTTR

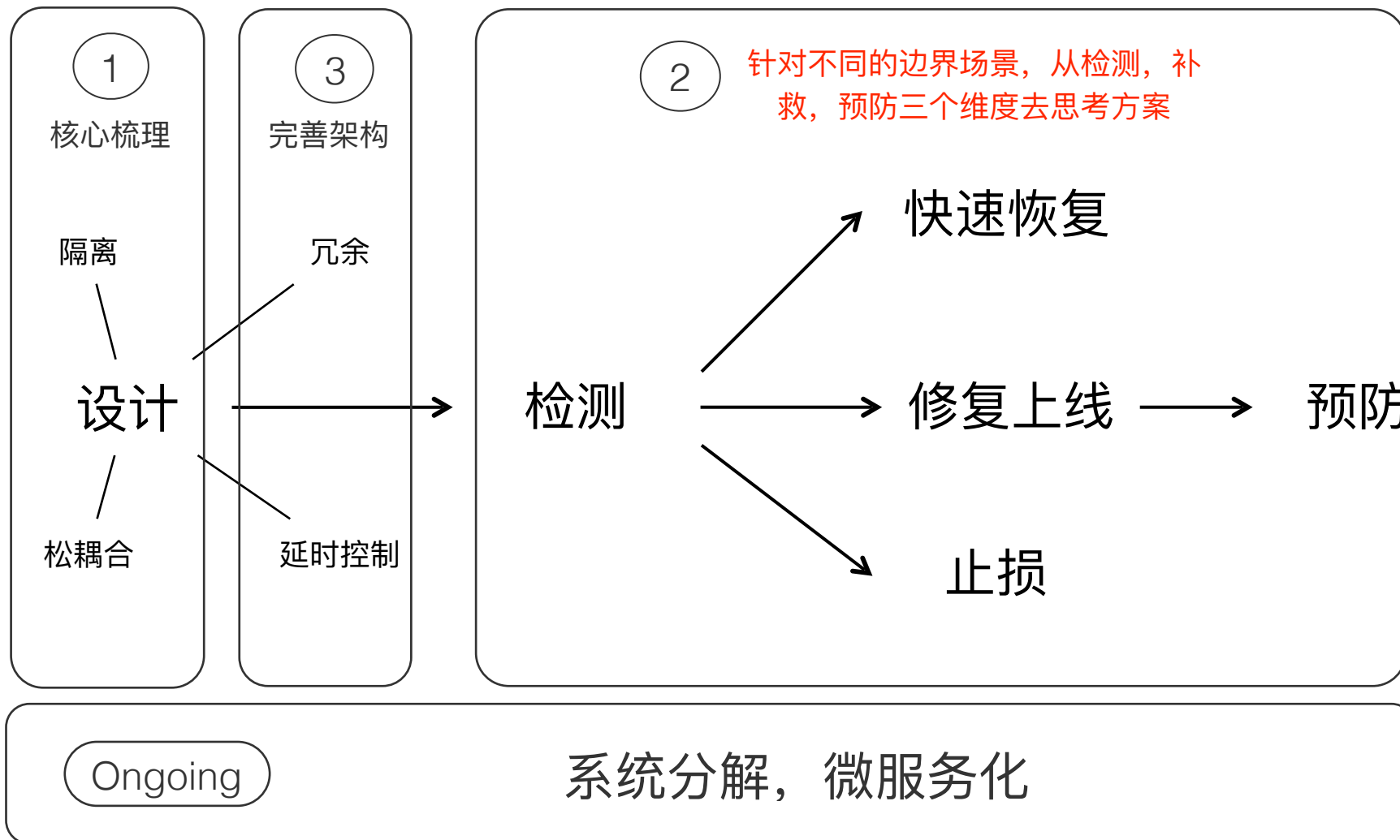
# 故障生命周期



缩短MTTR：提前识别/规避风险+缩短故障发现时间+缩短故障处理时间



# 弹性工程 - 故障驱动的架构方法



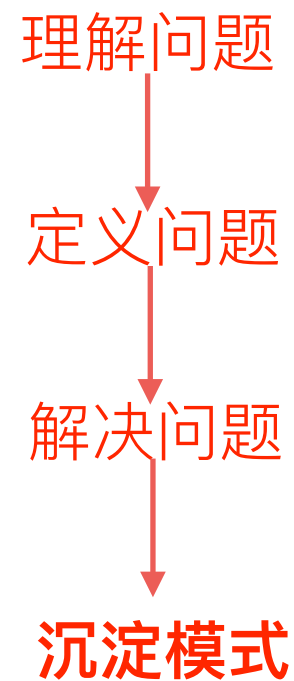
## 弹性工程-故障驱动的架构方法

---

- 来自于航天工程领域的一套工程方法，逐步衍生到互联网领域
- 缩短MTTR：提前识别/规避风险+缩短故障发现时间+缩短故障处理时间
- 通过提出**边界场景**（失败/风险/意外事件）问题，然后从**检测，补救，预防**几个维度去思考解决方案，最终反哺到系统设计开发与流程改善上，倒逼架构和流程SOP改进，再结合预案演练达到扼杀故障和缩短故障处理时间的目的

# 常见的边界问题

- 上线出了问题怎么办？
- 机器/机房/专线出了问题怎么办？
- 依赖服务出现异常怎么办？
- 依赖服务出现超时怎么办？
- DB出现慢查询怎么办？
- 基础设施故障（redis/tair/zk/es）出现问题怎么办？
- 异常流量（过载/爬虫/攻击）来了怎么办？
- 监控报警失效怎么办？





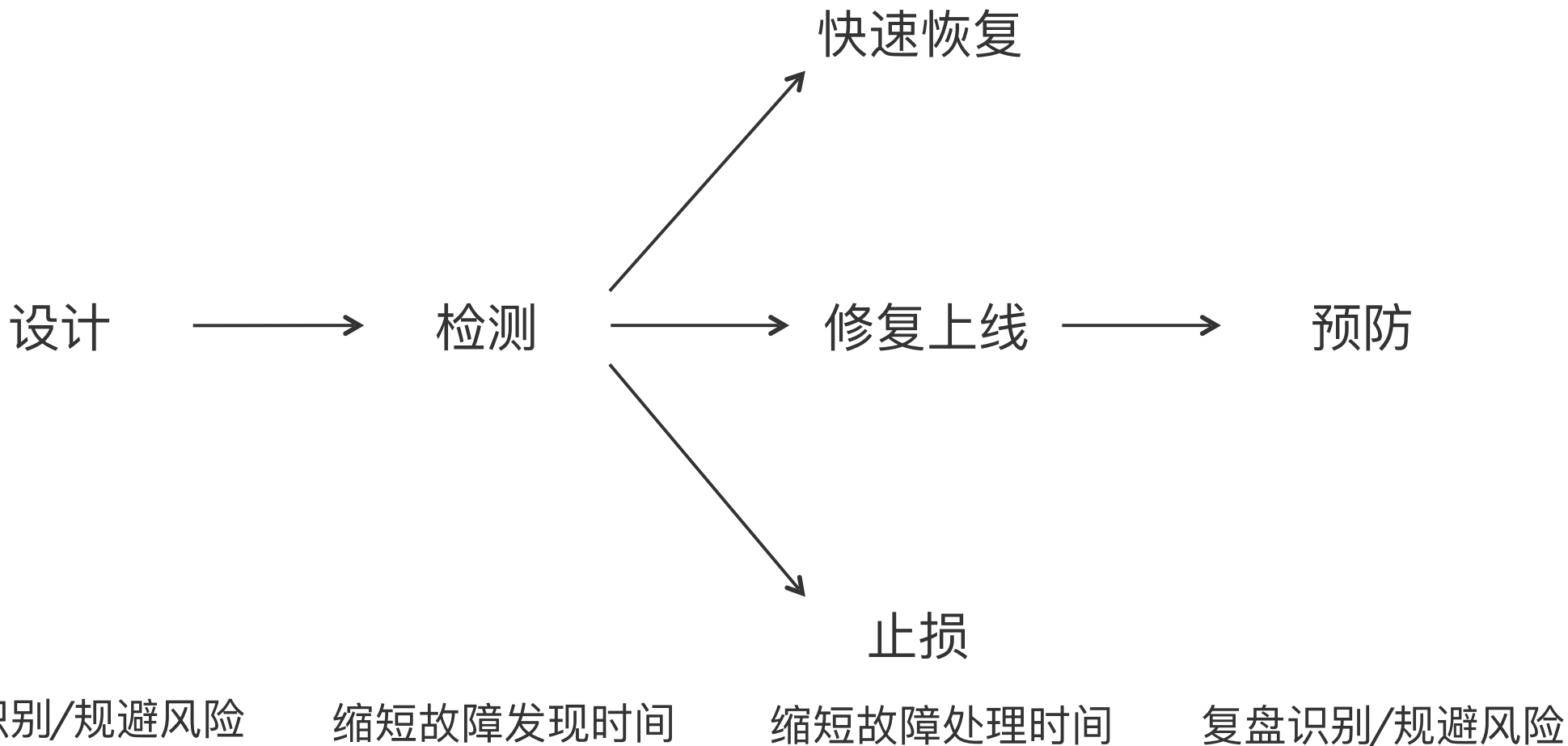
# 模式篇



事前

事中

事后



# 事前阶段

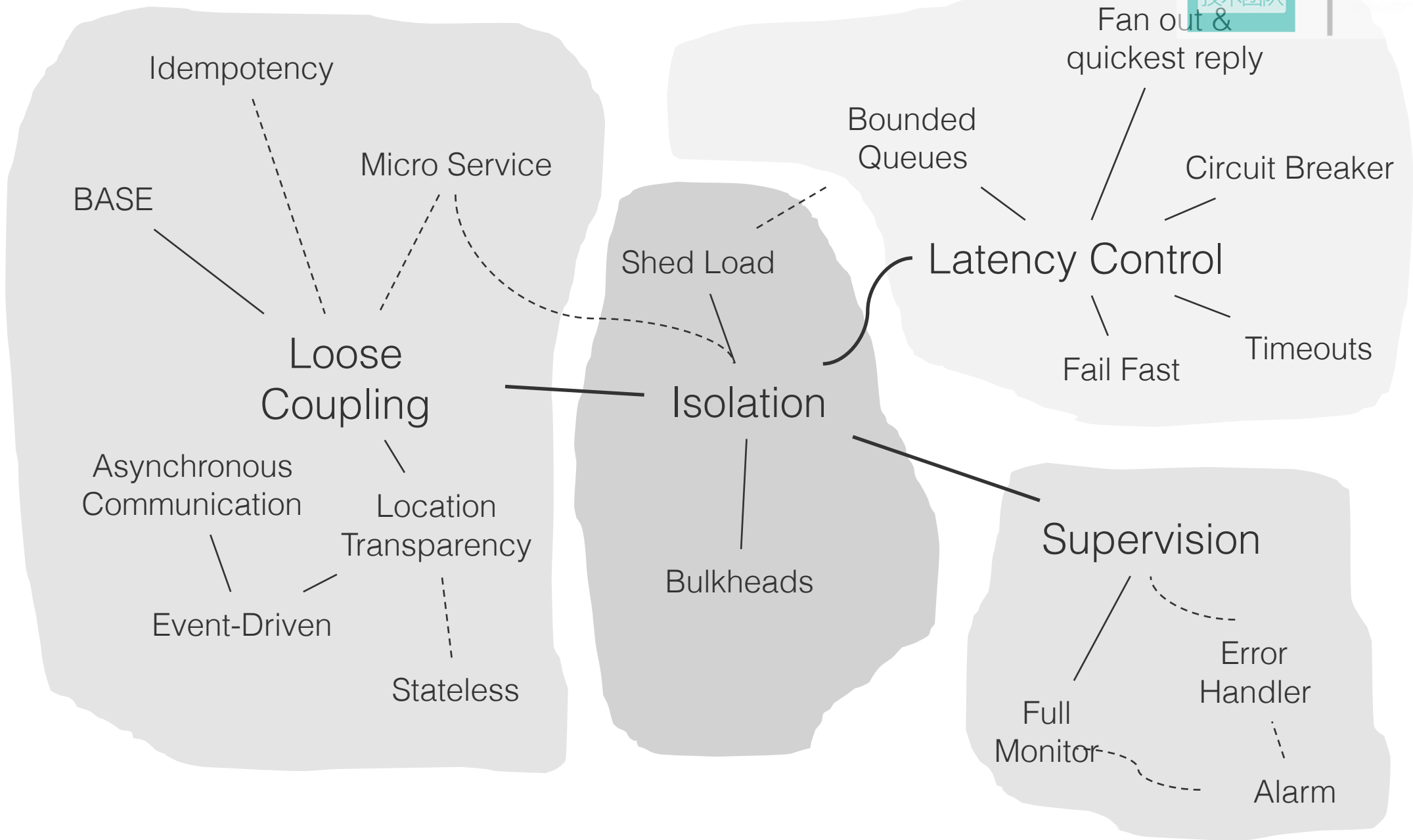
---

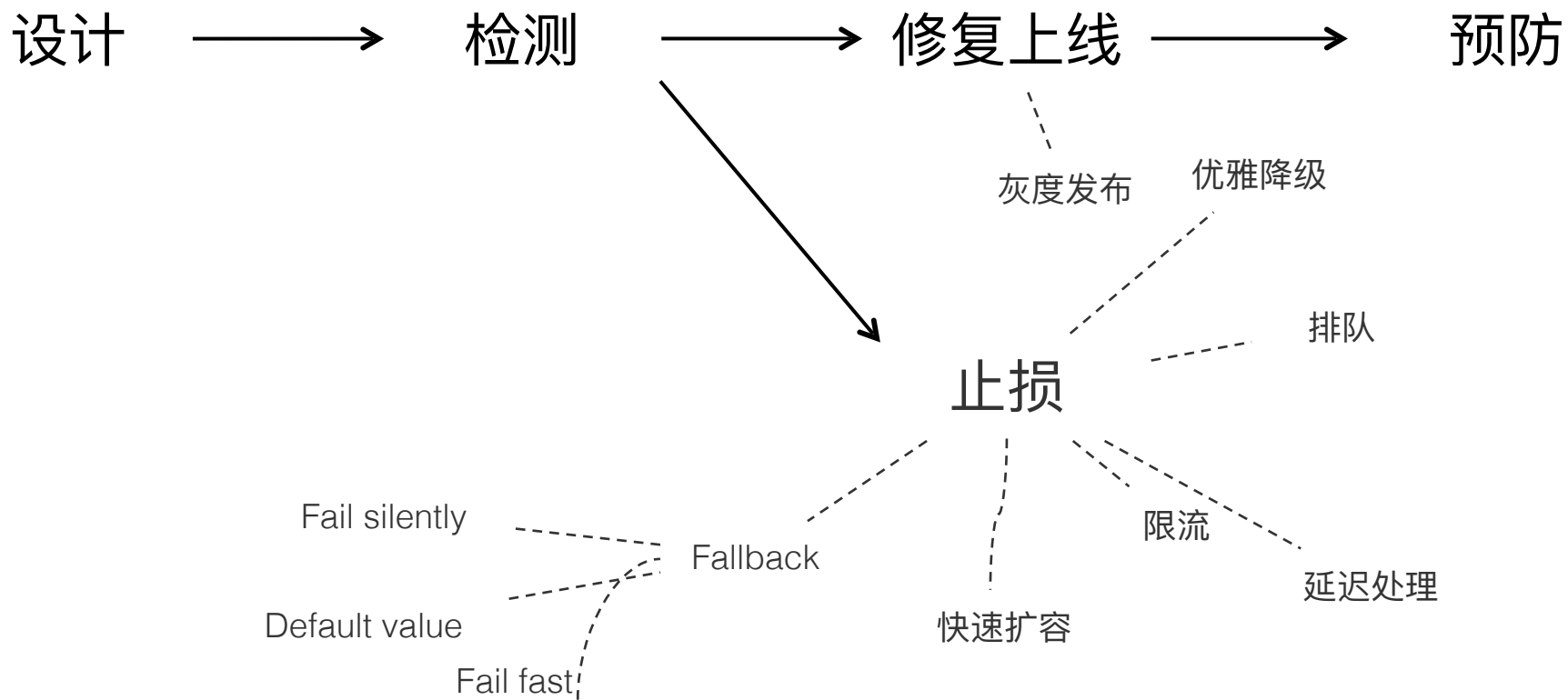
- 设计阶段

- 隔离：过载保护/舱壁/微服务
- 延时控制：超时/熔断/有界队列等
- 松耦合：柔性可用/幂等/事件驱动(异步)/无状态/位置透明等
- 冗余：N+n实例/备用服务

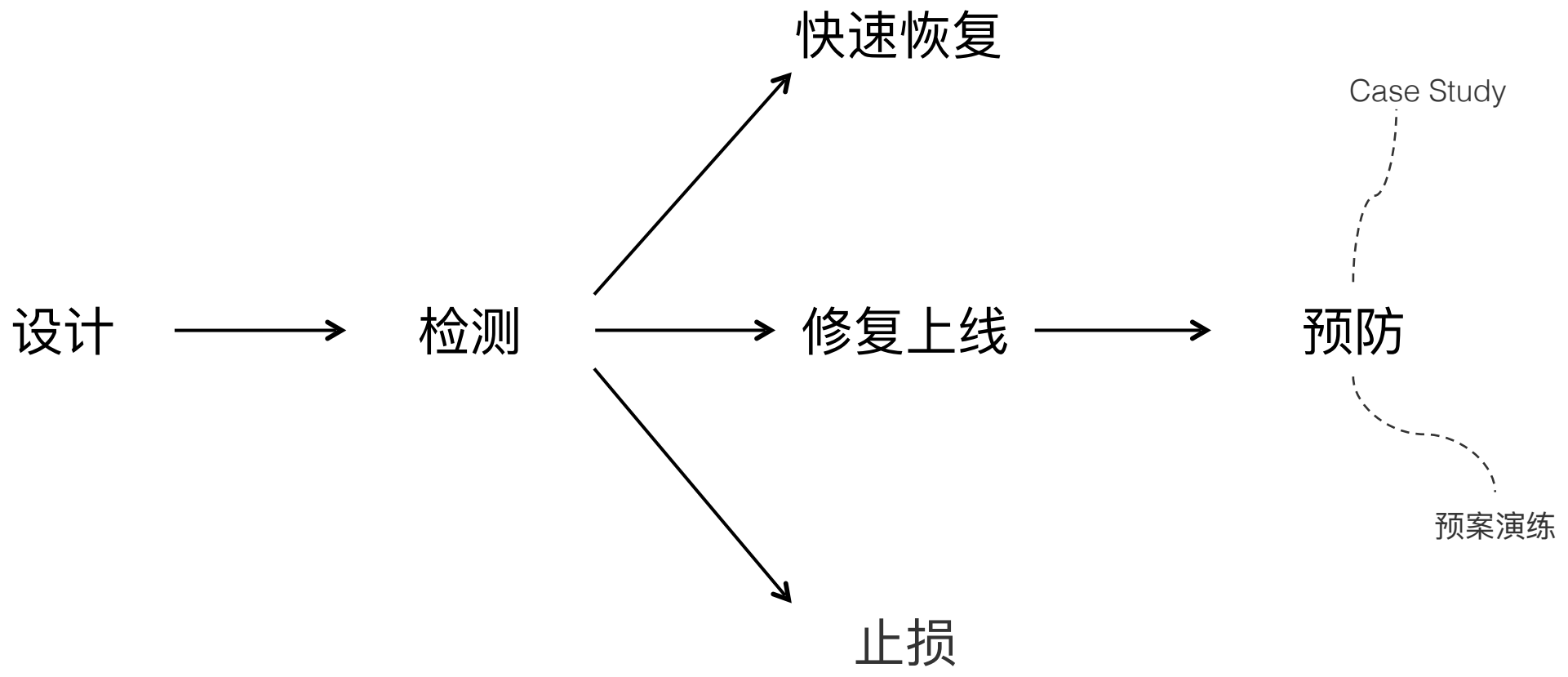
- 检测阶段

- 立体化监控：机器监控/健康检查/异常监控/JVM/qps/业务监控等
- 错误处理：业务处理与异常处理分离
- 报警：邮件/手机分级告警等

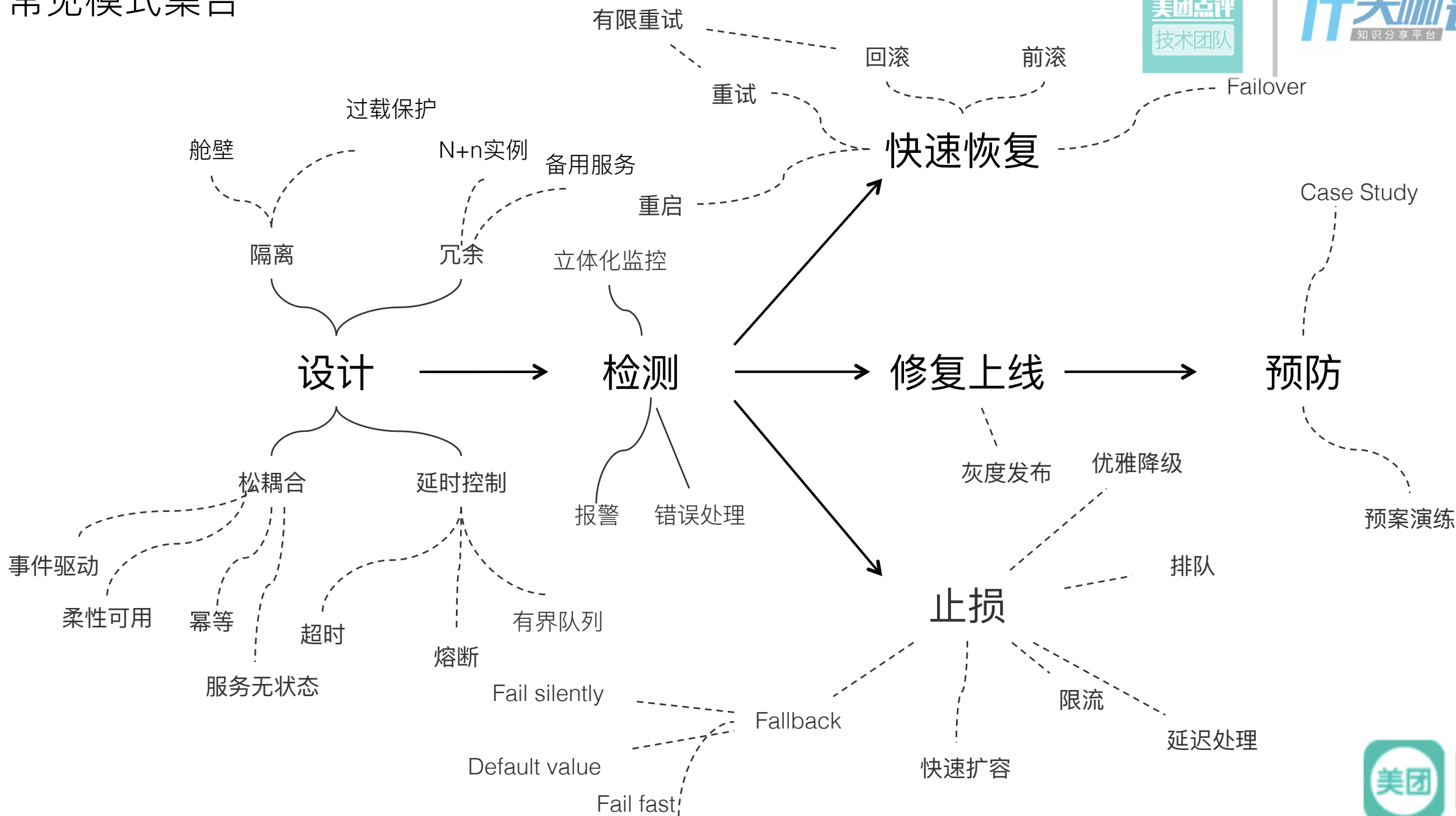








# 常见模式集合



# 真实案例-构建预案

---

1. 架构梳理：系统里有个A服务调用了B服务，B服务属于非关键服务，通过thrift协议通信，在同一个线程中调用。
2. 提出一种边界场景：B服务出现大量超时了怎么办？该情况下会导致系统rt升高。
3. 如何监控：是否有超时异常检测？有没止损措施？Timeout模式+异常监控适合这种场景。
4. 如何补救：当B服务10秒内超时率超过30%启动自动熔断，接口 90 RT上升1.5倍时启动人工降级。  
Circuit breaker+ Degradation+fallback 这3种模式适合补救场景。
5. 如何预防：故障模拟演练！避免失败最好的办法就是经常失败！
6. 完善架构：检查超时时间是否合理？是否有熔断降级开关？故障模拟演练是否自动化？

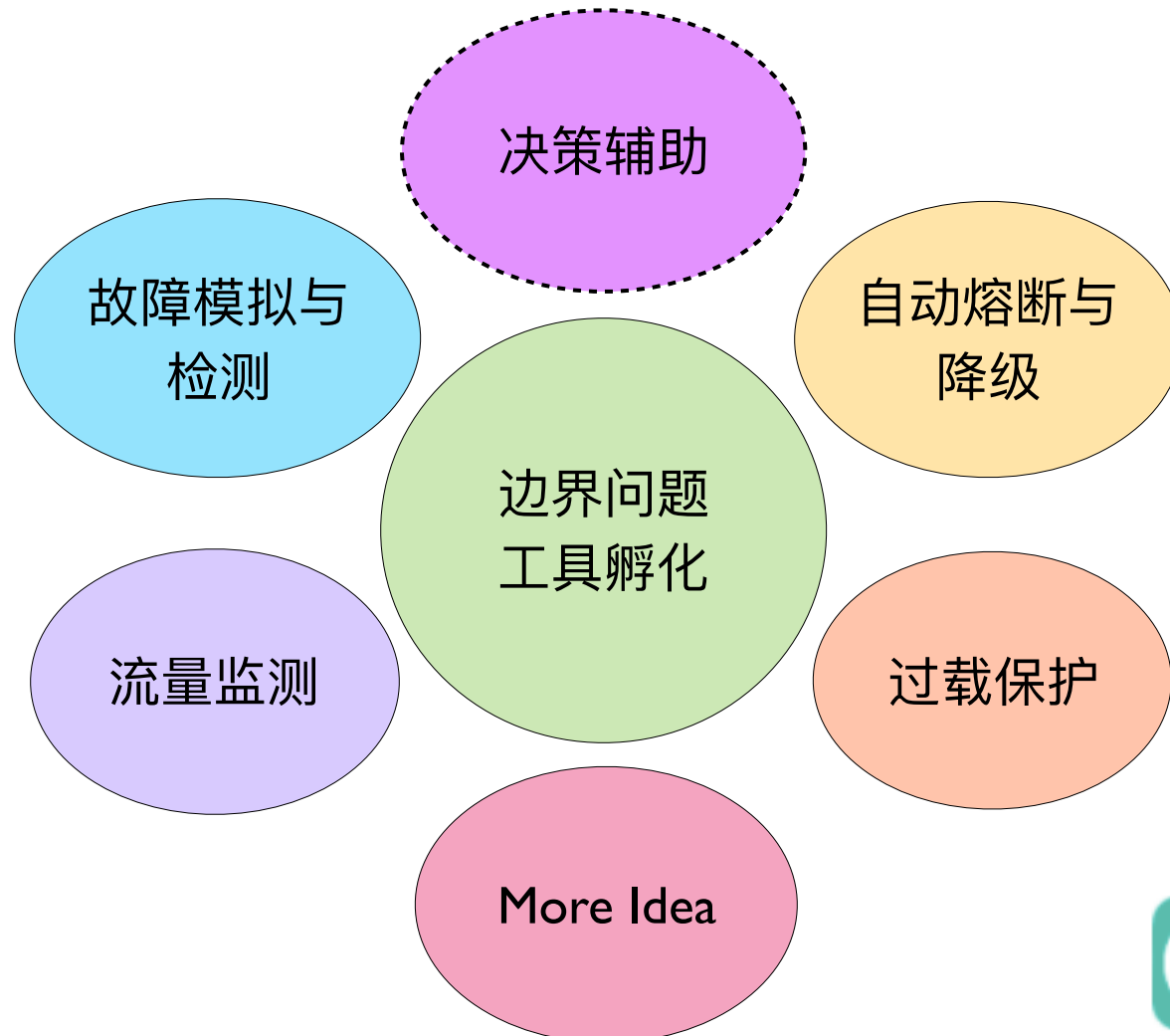


# 工具篇



# 弹性应用平台-边界问题工具套件

- 自动熔断与降级
- 过载保护
- 流量监测
- 故障模拟与预案演练
- 线程池监控



## 弹性应用工作台

熔断降级

流控

故障模拟

流量风险检测

com.sankuai.meiv.volga / staging test online

### 在线机器

45

cq-trip-volga01 cq-trip-volga02  
cq-trip-volga03 cq-trip-volga04  
cq-trip-volga05 cq-trip-volga06  
dx-hbdata-travelselect-rerank01  
dx-hbdata-travelselect-rerank06  
dx-hbdata-travelselect-rerank07  
dx-hbdata-travelselect-rerank08  
dx-hbdata-travelselect-rerank09  
dx-hbdata-travelselect-rerank10  
dx-hotel-meliv-volga-fallback01  
dx-trip-volga-miniflow01  
dx-trip-volga05 dx-trip-volga06  
dx-trip-volga07 dx-trip-volga08  
dx-trip-volga09 dx-trip-volga10  
dx-trip-volga11 dx-trip-volga12  
dx-trip-volga13 dx-trip-volga14

### 手动降级开关

#### 降级方法

#### 状态

AdsServiceImpl.getTripAdList

不降级

DealListByDidsServiceImpl.getDealInfoForBossCheckDeal

不降级

DealScoreLogger.log

降级

GroupServiceImpl.getCampaignInfoByDids

不降级

GtyAsyncHttpServiceImpl.getGtyDealsByPoIdSync

不降级

GtyAsyncThriftServiceImpl.getGtyThriftDealIdOfPoiModel

不降级

GtyDealListMigrateSupportImpl.getGtyDealsByPoId

不降级

GtyDealsByPoiServiceImpl.getGtyHttpResponse

不降级

GtyThriftServiceImpl.getGtyThriftDealIdOfPoiModel

不降级



# 弹性应用平台



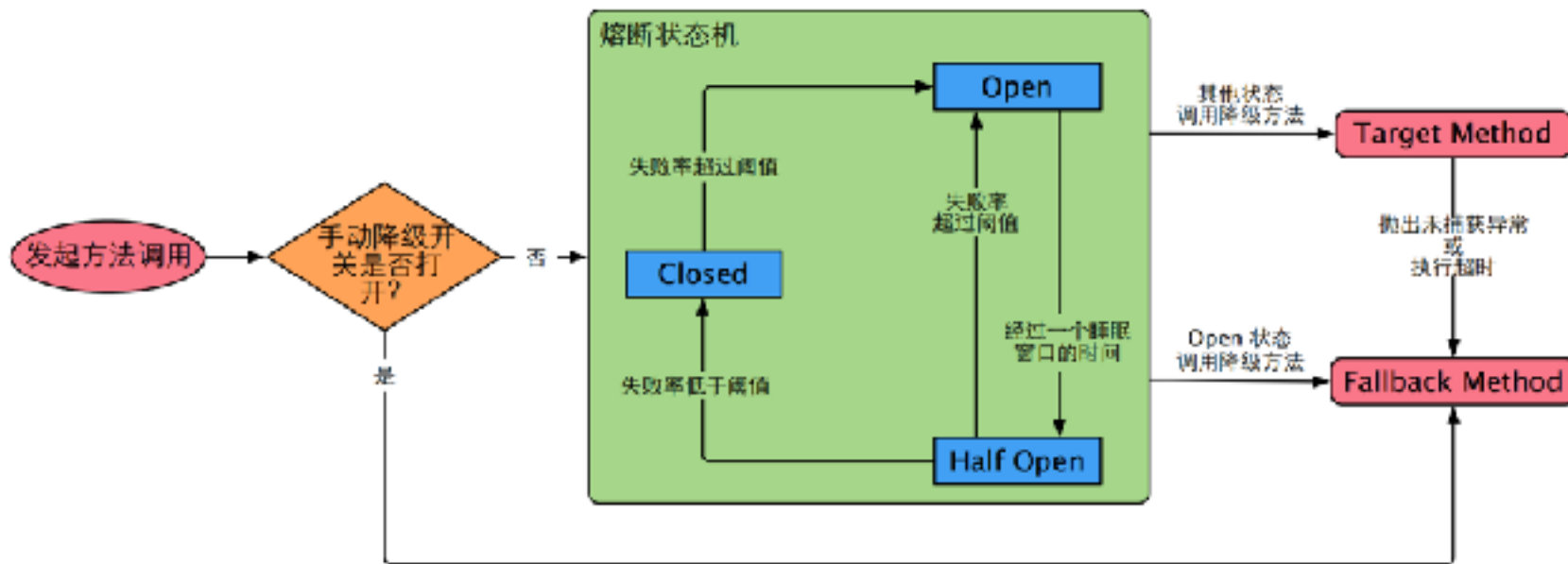
# 熔断降级组件

## • 边界场景

- 依赖服务异常/超时
- 基础设施故障
- 自愈

## • 核心技术实现点

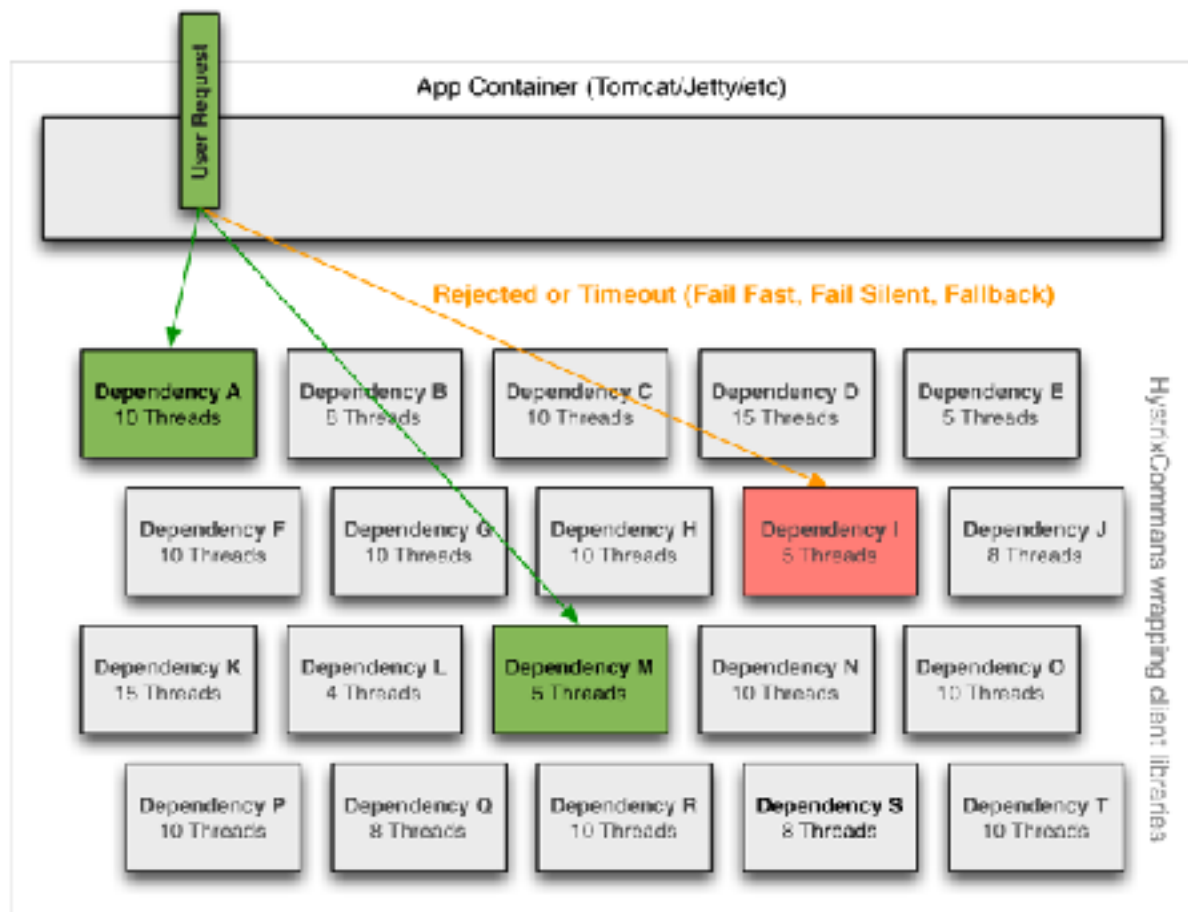
- zookeeper
- hystrix 熔断状态机
- storm实时数据收集





# 熔断降级组件-Hystrix

- 隔离模式
  - 线程池
  - 信号量
  - NONE



# 熔断降级组件-Hystrix

---

```
@Override
@HystrixCommand(groupKey = "userType", commandKey = "getUserTicketTypeInfo", fallbackMethod = "getUserTicketTypeInfoFallback",
commandProperties = {
    @HystrixProperty(name = "execution.isolation.thread.timeoutInMilliseconds", value = "2000"),
    @HystrixProperty(name = "circuitBreaker.requestVolumeThreshold", value = "10"),
    @HystrixProperty(name = "circuitBreaker.errorThresholdPercentage", value = "50"),
    @HystrixProperty(name = "circuitBreaker.manualControl", value = "true")
})
public UserTypeRelation getUserTicketTypeInfo(String userId) {
    return getUserType(userId, url + "usertype/v1/get");
}

public UserTypeRelation getUserTicketTypeInfoFallback(String userId, Throwable ex){
    LOGGER.error("get usertype fallback: {}", userId, ex);
    return UserTypeRelation.NEW;
}
```



# 熔断降级组件-Hystrix对于性能的影响

并发: 100, 各隔离策略方法循环 10000 次采集耗时数据

隔离策略	最低耗时(μs)	TP50(μs)	TP90(μs)	TP999(μs)	平均耗时(μs)
未接入	0	0	0	9	0.1123
SEMAPHORE	33	77	356	1731	157.8358
NONE	33	71	189	1553	114.3972
THREAD	52	117	415	2773	222.468

熔断降级

监控

故障模拟

流量风险控制

com.sankuai.meli.volga / test online

在线机器

39

- cq-trip-volga01
- cq-trip-volga02
- cq-trip-volga03
- cq-trip-volga04
- cq-trip-volga05
- cq-trip-volga06
- dx-hotel-meli-volga-fallback01
- dx-trip-volga-miniflow01
- dx-trip-volga05
- dx-trip-volga06
- dx-trip-volga07
- dx-trip-volga08
- dx-trip-volga09
- dx-trip-volga10
- dx-trip-volga11
- dx-trip-volga12
- dx-trip-volga13
- dx-trip-volga14
- dx-trip-volga16
- dx-trip-volga18
- dx-trip-volga17
- dx-trip-volga18
- dx-trip-volga19
- dx-trip-volga20
- dx-trip-volga21
- dx-trip-volga22
- dx-trip-volga23
- dx-trip-volga24
- dx-trip-volga25
- dx-trip-volga26
- dx-trip-volga27
- dx-trip-volga28

手动降级开关

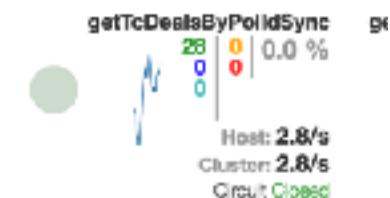
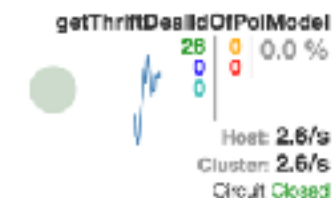
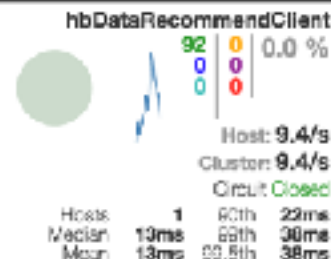
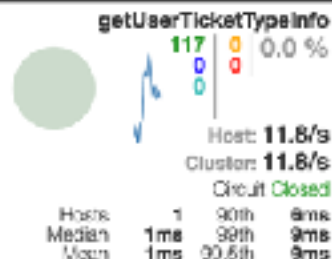
降级方法	状态
AdsServiceImpl.getTripAdList	不降级
DealListByDidsServiceImpl.getDealInfoForBaseCheckDeal	不降级
DealScoreLogger.log	降级
GroupServiceImpl.getCampaignInfoByDids	不降级
GtyAsyncHttpServiceImpl.getGtyDealsByPoiIdSync	不降级
GtyAsyncThriftServiceImpl.getGtyThriftDealIdOfPoiModel	不降级
GtyDealListMigrateSupportImpl.getGtyDealsByPoiId	不降级
GtyDealsByPoiServiceImpl.getGtyHttpResponse	不降级
HotelDetailRecommendServiceImpl.getTripRecommendData	不降级

在线机器 39

手动降级开关 38

开启后方法被降级

- AdsServiceImpl.getTripAdList
- DealListByDidsServiceImpl.getDe...
- DealScoreLogger.log
- GroupServiceImpl.getCampaign...
- GtyAsyncHttpServiceImpl.getGty...
- GtyAsyncThriftServiceImpl.getGt...
- GtyDealListMigrateSupportImpl.g...

Circuit Sort: [Error then Volume](#) | [Alphabetical](#) | [Volume](#) | [Error](#) | [Mean](#) | [Median](#)Thread Pools Sort: [Alphabetical](#) | [Volume](#)

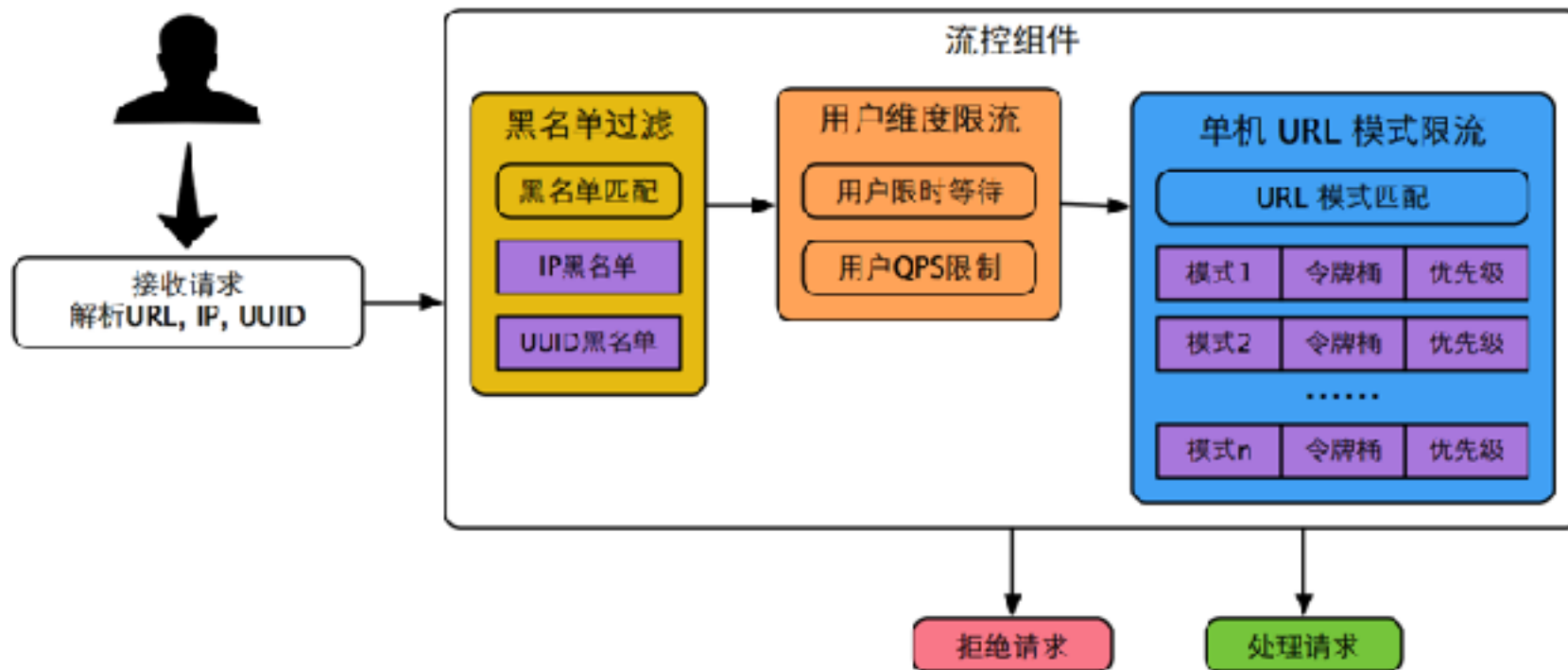
# 过载保护—流控

## • 边界场景

- 恶意爬虫
- 流量过载
- 频率控制

## • 核心技术实现点

- zookeeper
- Redis
- guava/ant matcher



# 过载保护-流控

美团点评  
技术团队

IT大咖说  
知识分享平台

## 偏好配置

- 流控总开关
- 集群流控开关
- 上报模式

## 禁止访问

新增 提交

Type	Pattern
------	---------

## 集群流控

新增

Type	Strategy	Pattern	Summary	Status
------	----------	---------	---------	--------

## 单机URL流控

新增 提交

各配置优先级从上到下依次降低 [Ant匹配模式说明](#)

Pattern	QPSLimit	Status
☰ /	500	ON  



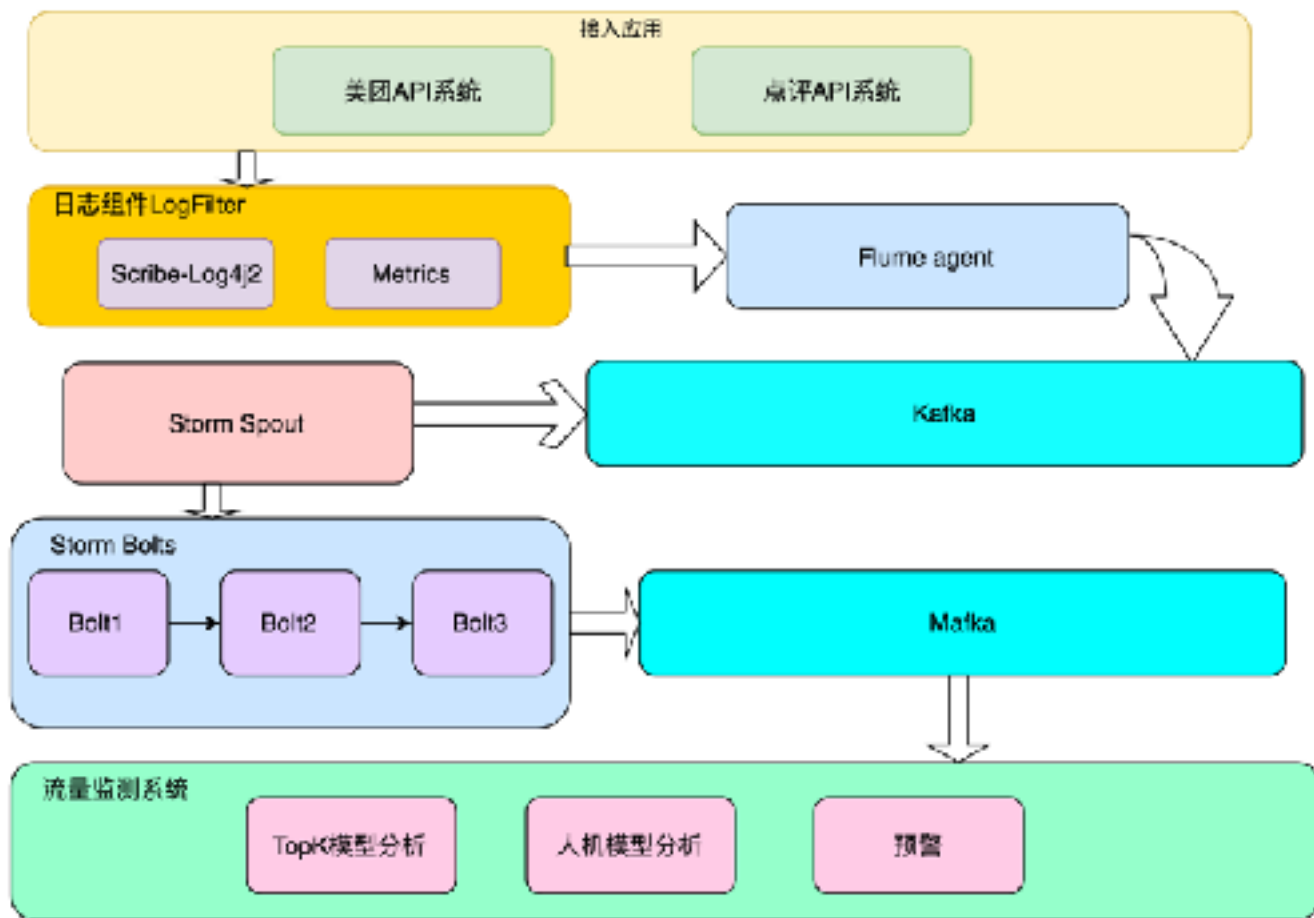
# 流量监测与分析

- 边界场景

- 异常流量，如爬虫
- 人机识别

- 核心技术实现点

- 基于storm的实时日志分析
- 算法模型





# 故障模拟与注入-猴子家族

- SimianArmy of Netflix
  - 硬件故障
  - 网络故障
  - 服务故障





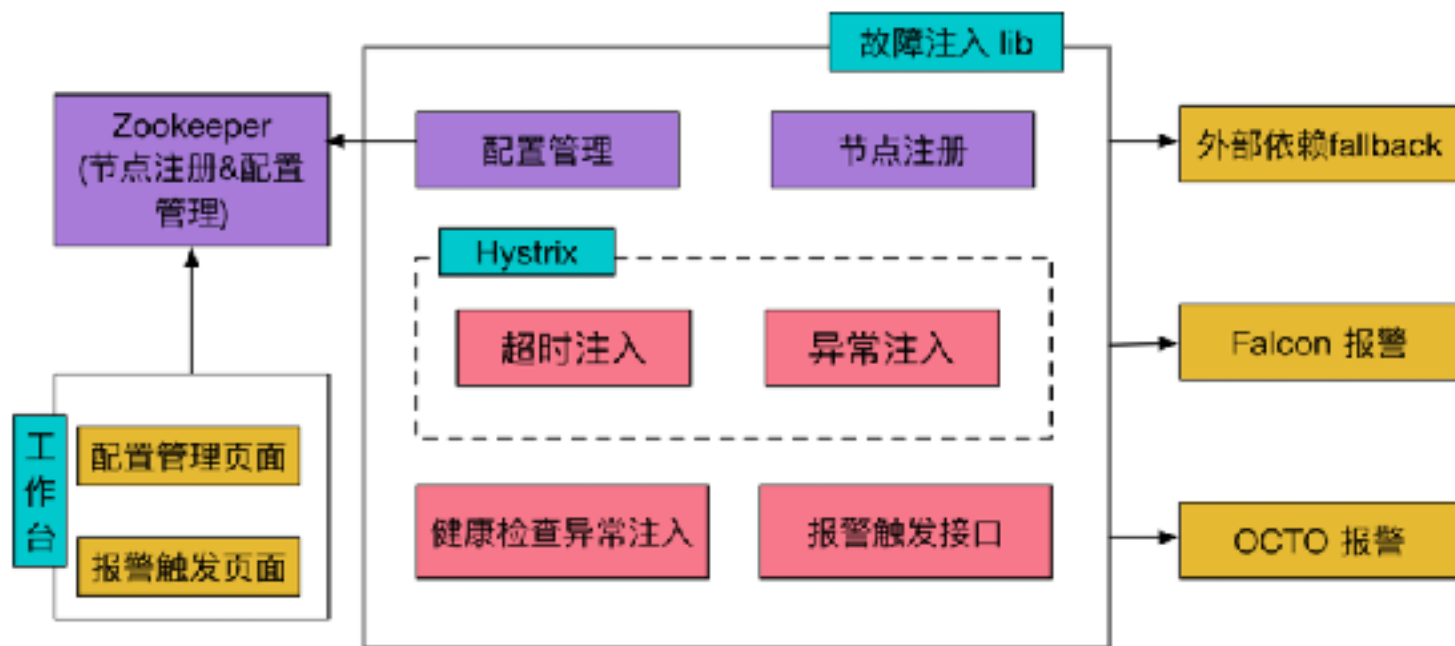
# 故障注入与模拟

## • 场景

- 预案演练：服务超时/异常
- 定期模拟检测

## • 核心技术

- hystrix
- rxjava
- zookeeper



## 弹性应用工作台

熔断降级

流控

故障模拟

流量风险检测

📍 com.sankuai.meiv.volga / staging test online

接口超时和异常模拟

Alive故障模拟

报警检测

请确保接口故障模拟已配置为开启。 [配置说明](#)

接口	故障模拟状态
CateUtil.bStrategy	<input checked="" type="radio"/> 未开启 <input type="radio"/> 手工降级 <input type="radio"/> 超时模拟 <input type="radio"/> 异常模拟
PredictorHystrixService.predictWithHystrix	<input checked="" type="radio"/> 未开启 <input type="radio"/> 手工降级 <input type="radio"/> 超时模拟 <input type="radio"/> 异常模拟



# 最后的建议



# 适用场景

---

- 追求99.99%的可用性的系统
- 拥有大规模的分布式服务的团队

# 未来的演进

---

- 行业的趋势：Netflix/Linkedin/ElasticSearch/Facebook 在部分开源代码中开始将弹性（ Resilience ）列为系统的重要能力，成为业内的可用性领域的一个关注趋势！
- 未来规划：集成更多的边界场景的解决方案。

## 参考资料

---

- <https://github.com/Netflix/Hystrix/wiki>
- 《微服务设计》
- 《Site Reliability Engineering》
- 《反脆弱:从不确定性中获益》

Do not avoid failures. Embrace them!

杀不死我的，只会让我更坚强！

